

WEBINARIOS 2021

TRANSFORMAR LAS CIUDADES POR MEDIO DE LA INNOVACIÓN PÚBLICA

Conoce el Modelo HIP (Hexágono de Innovación Pública) y sus 6 vectores para evaluar tu institución y accionar el cambio sistémico



ABRIL



17:00 CEST (hora España)



Webinar gratuito

RAÚL OLIVÁN

Director General de Gobierno Abierto e Innovación Social del Gobierno de Aragón



ROSA CASTIZO

Coordinadora del Observatorio Iberoamericano de Desarrollo Sostenible y Cambio Climático



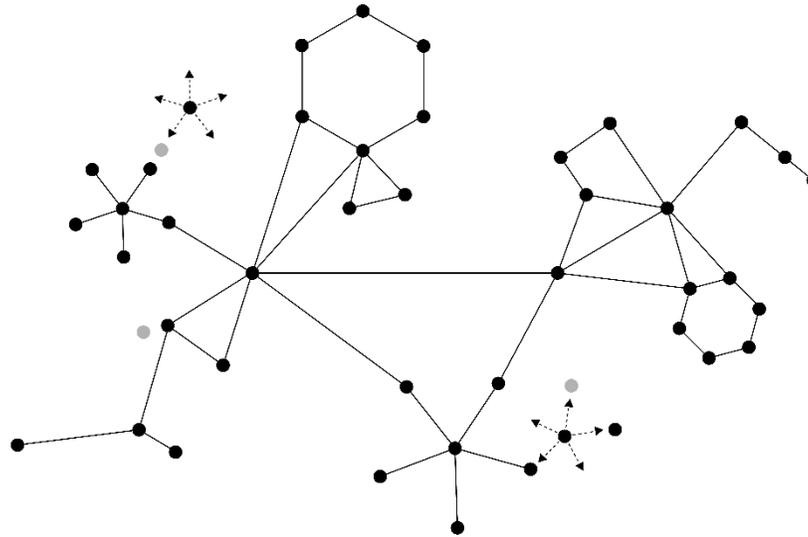
MAURO GIL FOURNIER

Fundador Arquitecturas Afectivas. Especialista en la generación de prototipos urbanos y programas de experimentación para las ciudades desde la resiliencia ecológica, económica y social.



El acto más pequeño en las circunstancias más limitadas lleva la semilla de la misma ilimitación e imprevisibilidad; un acto, un gesto, una palabra bastan para cambiar cualquier constelación

Hannah Arendt



De dónde vengo...



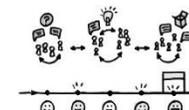
Con quien colaboro...



Lo último...

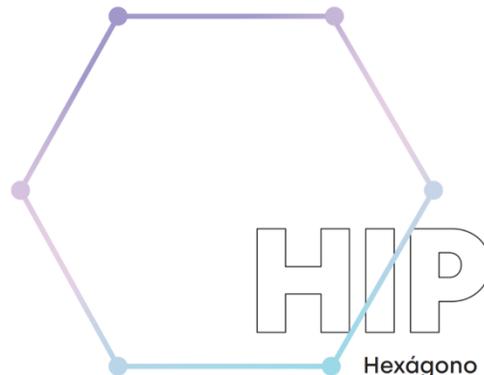
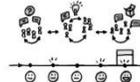


TRANSPARENCIA ARAGÓN





TRANSPARENCIA ARAGÓN



Hexágono de la Innovación Pública

crisis de confianza

momentum histórico



Emergencia de la
ciudadanía digital



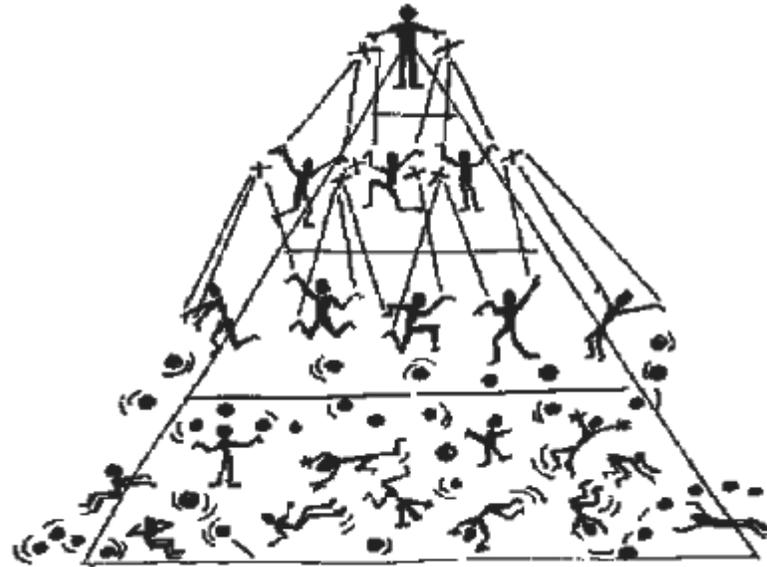
Ruptura del
contrato Social



Auge de lo común
y lo colaborativo

Repensando las instituciones frente a la complejidad

Gobierno
Abierto



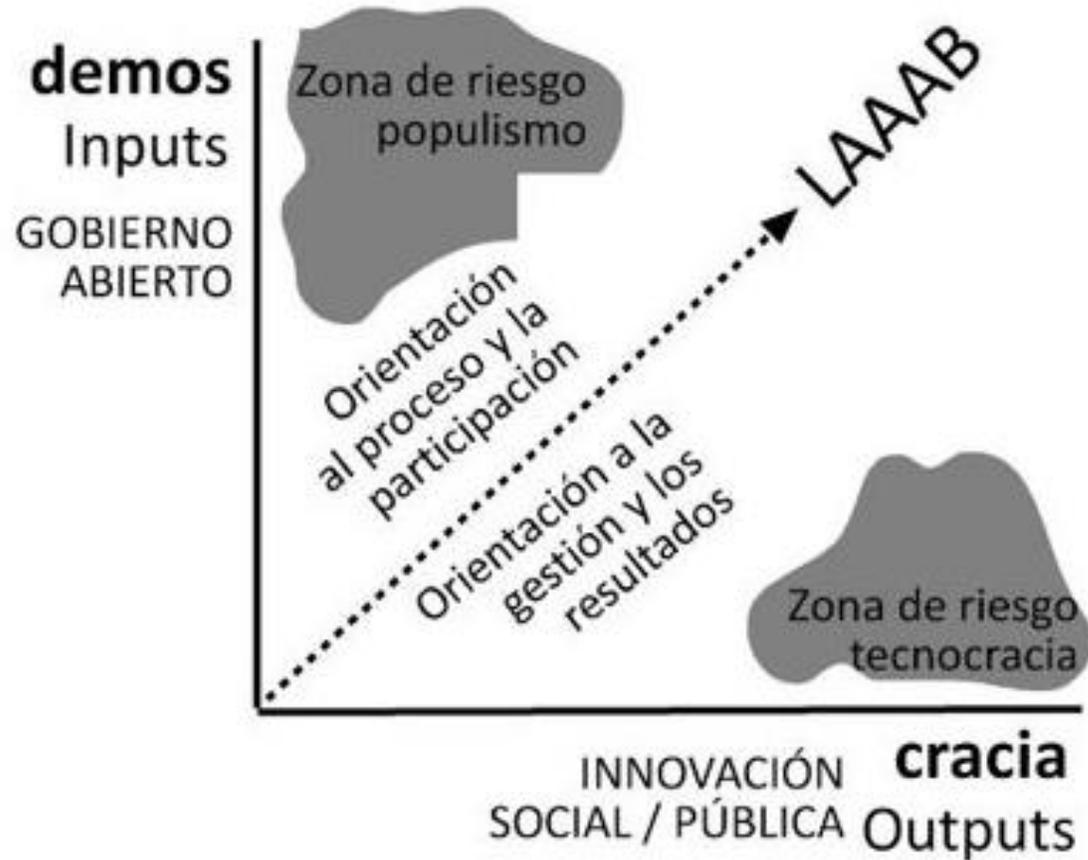
Innovación
Pública

Planificación
estratégica

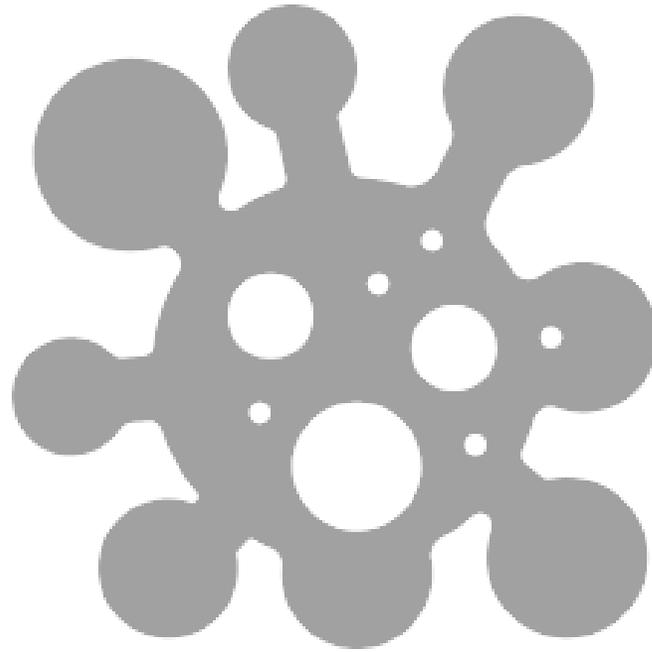
Desarrollo
Sostenible

LAAAB

Laboratorio de Aragón [Gobierno] Abierto.

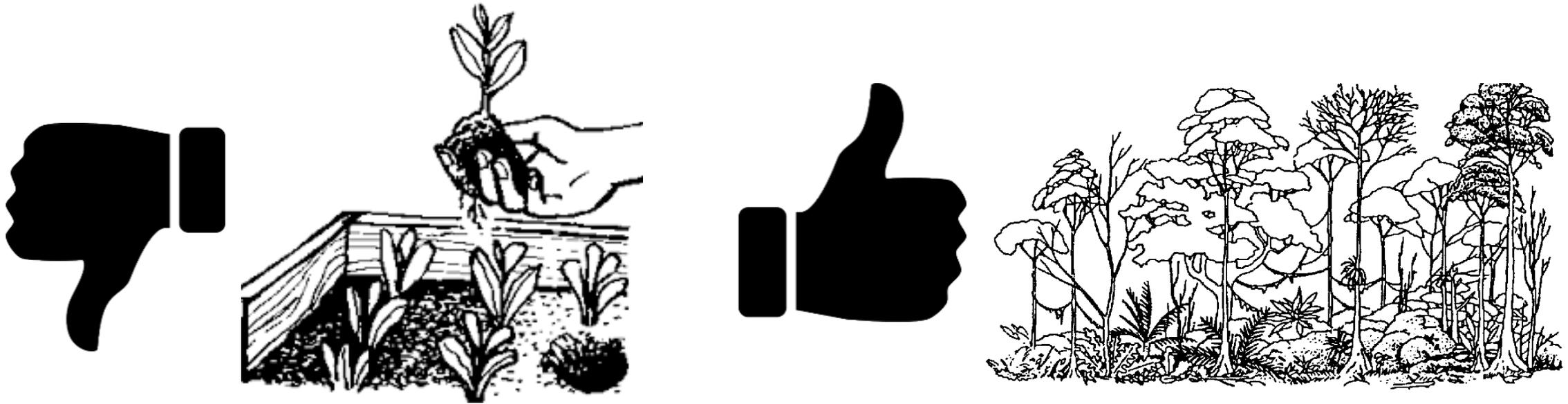


¿y con la pandemia?



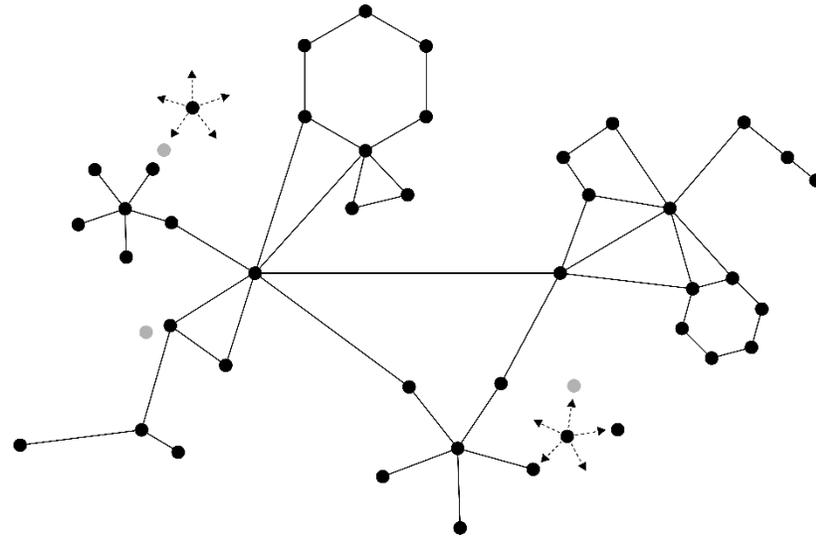
“Instituciones que Aprenden” Informe para la XXVII Cumbre Iberoamericana de Jefes y Jefas de Estado

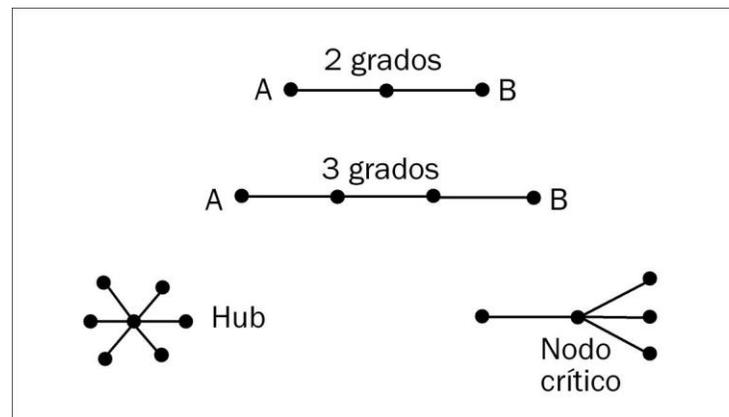
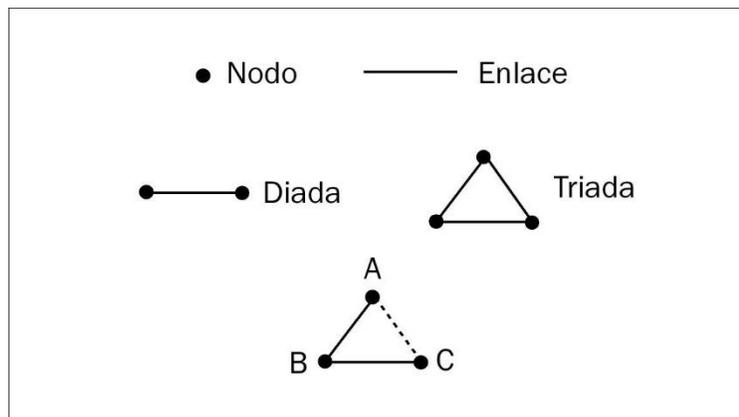




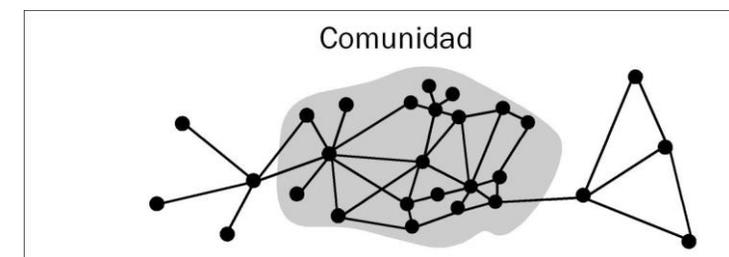
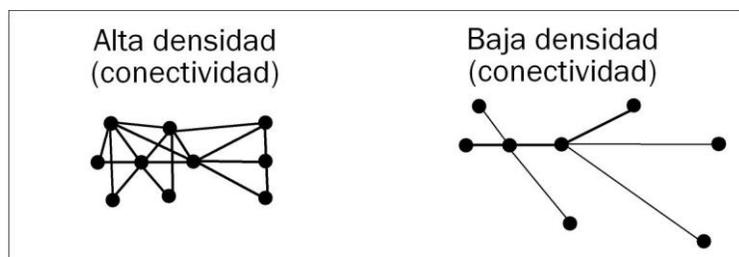
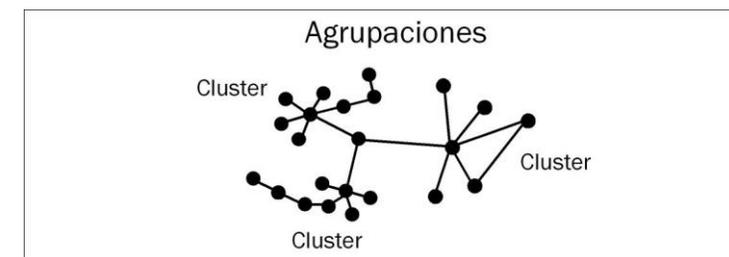
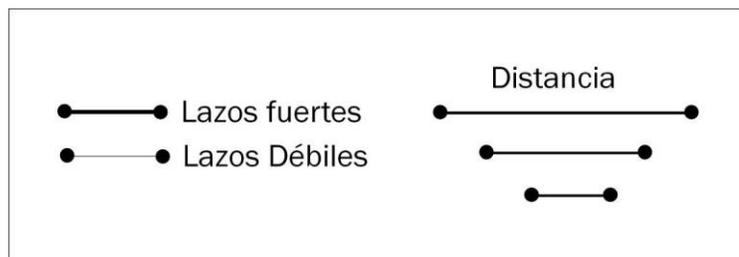
¿cómo innovar en mi ciudad?
¿cómo transformar mi organización?
¿cómo repensar la estrategia urbana?
¿cómo abordar la complejidad?

¿cómo son los ecosistemas?
¿cómo trabajar en red?



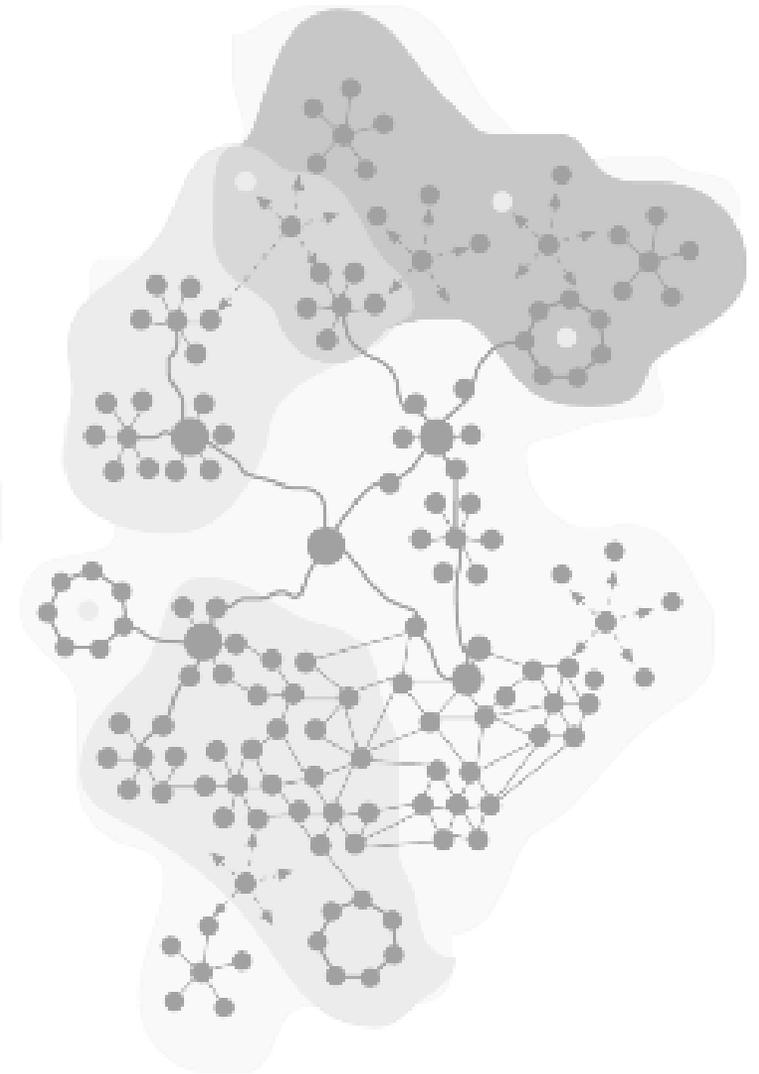


ciencia de redes



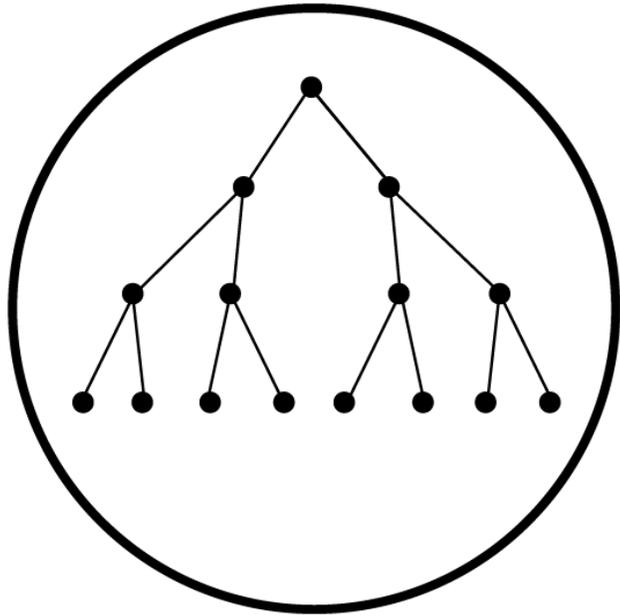
los ecosistemas

Los ecosistemas son comunidades de comunidades. Las comunidades son segmentos de red con alta densidad conectiva. Es decir, grupos de nodos (instituciones, agencias, equipos o individuos) muy enlazados entre sí gracias a elementos como los hubs (puertos múltiples) o clústeres (grupos de afinidad). La densidad de red se ve incrementada por el acortamiento de las distancias y el fortalecimiento de los lazos (relaciones significativas) que acaban generando conversaciones fluidas (siempre bidireccionales) hasta alcanzar la sincronía (coordinación y alineación de visiones) y redundan en sentimiento de pertenencia a la comunidad. Por otro lado, la conectividad aleatoria, cierto nivel de libertad y caos, favorece la productividad creativa porque introduce agilidad en las conversaciones y encuentros sinérgicos inesperados (serendipia), a la vez que genera nuevos atajos o bypass para sortear posibles puntos críticos vulnerables (cuellos de botella) de las organizaciones jerárquicas.

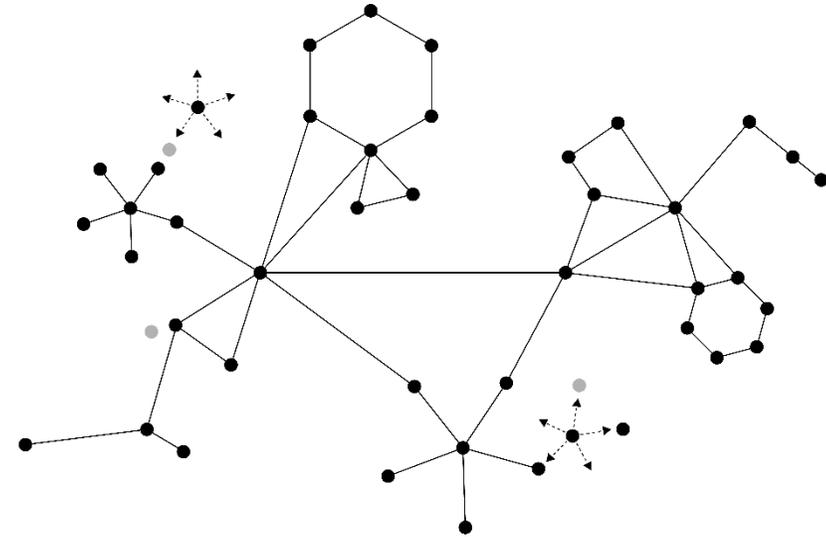


los ecosistemas son
conversaciones



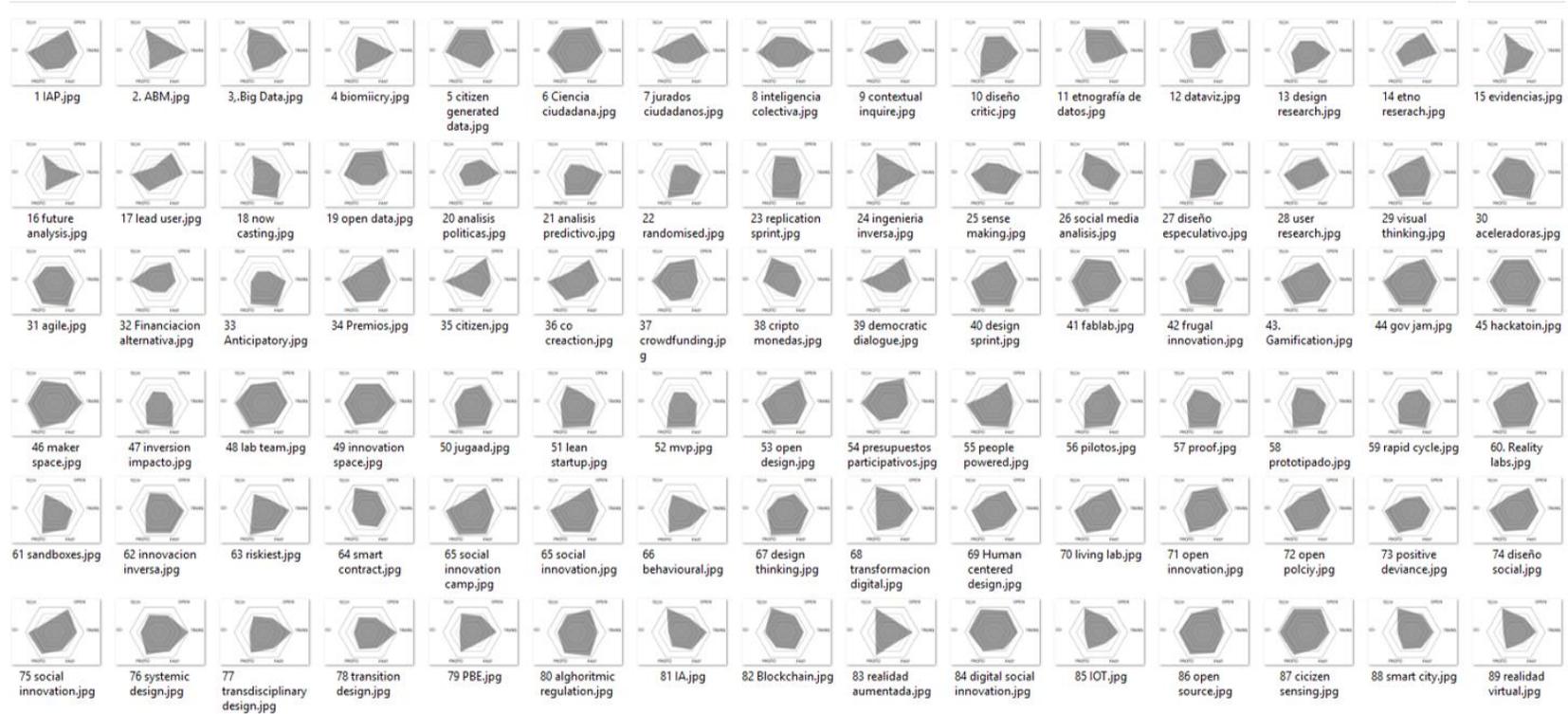


Jerarquía
organización piramidal cerrada



Rizoma
Red abierta y distribuida.

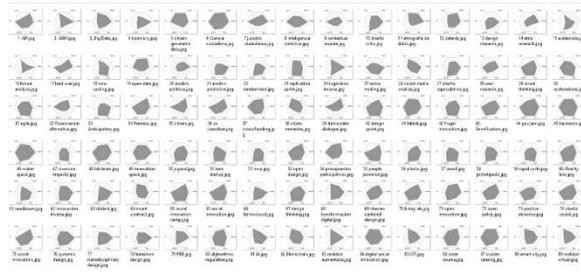
¿qué hacen los ecosistemas?



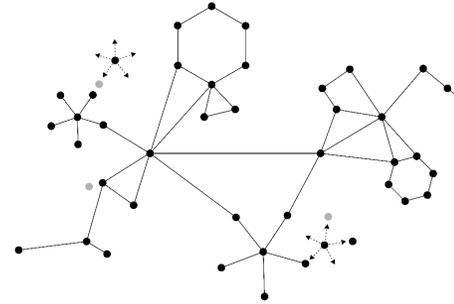
105 metodologías

A partir de NESTA: Parson New School, Design School of Stanford, Vinnova, Harvard Business Review, IDEO, OPSI de OCDE...

105 metodologías



+

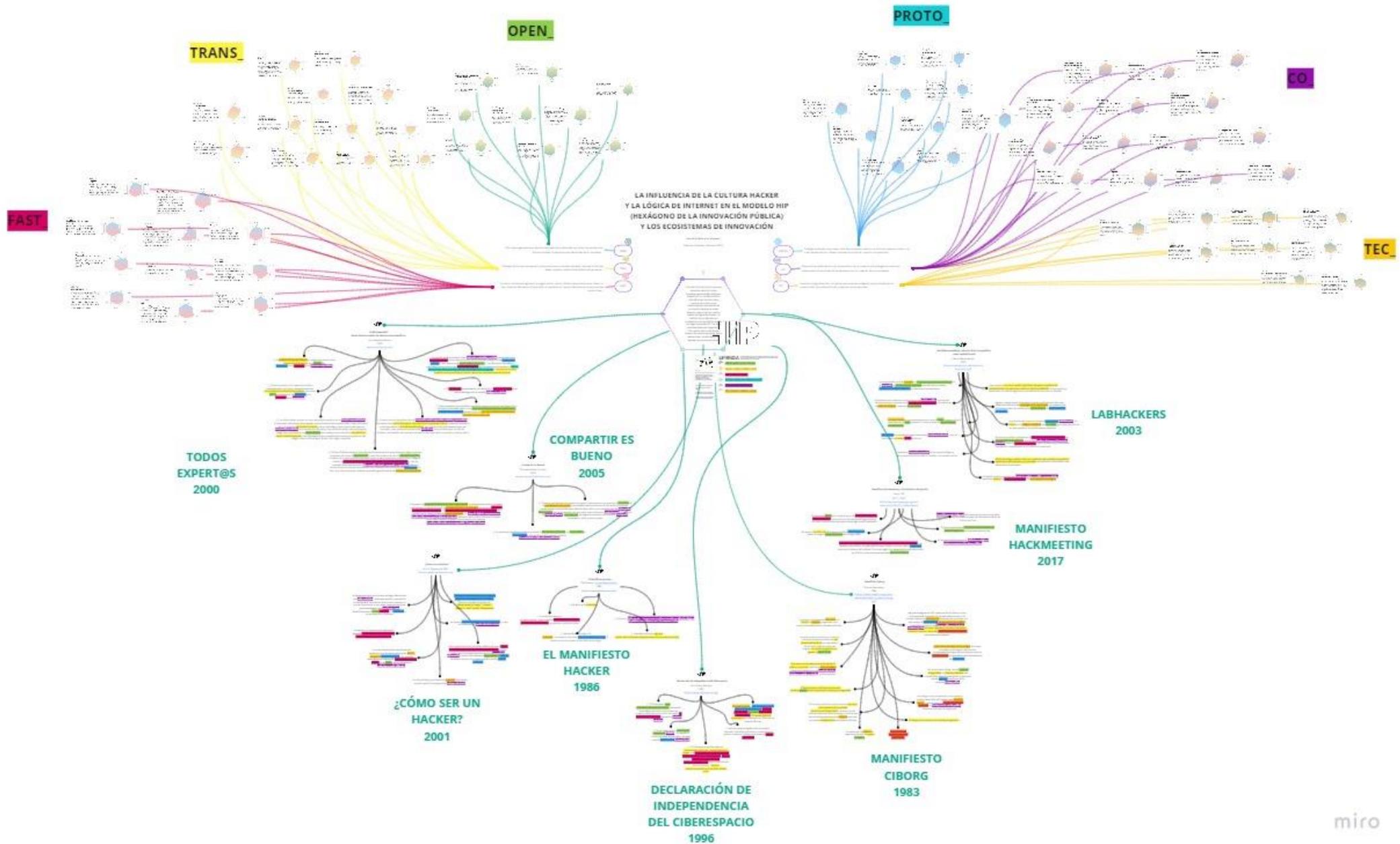


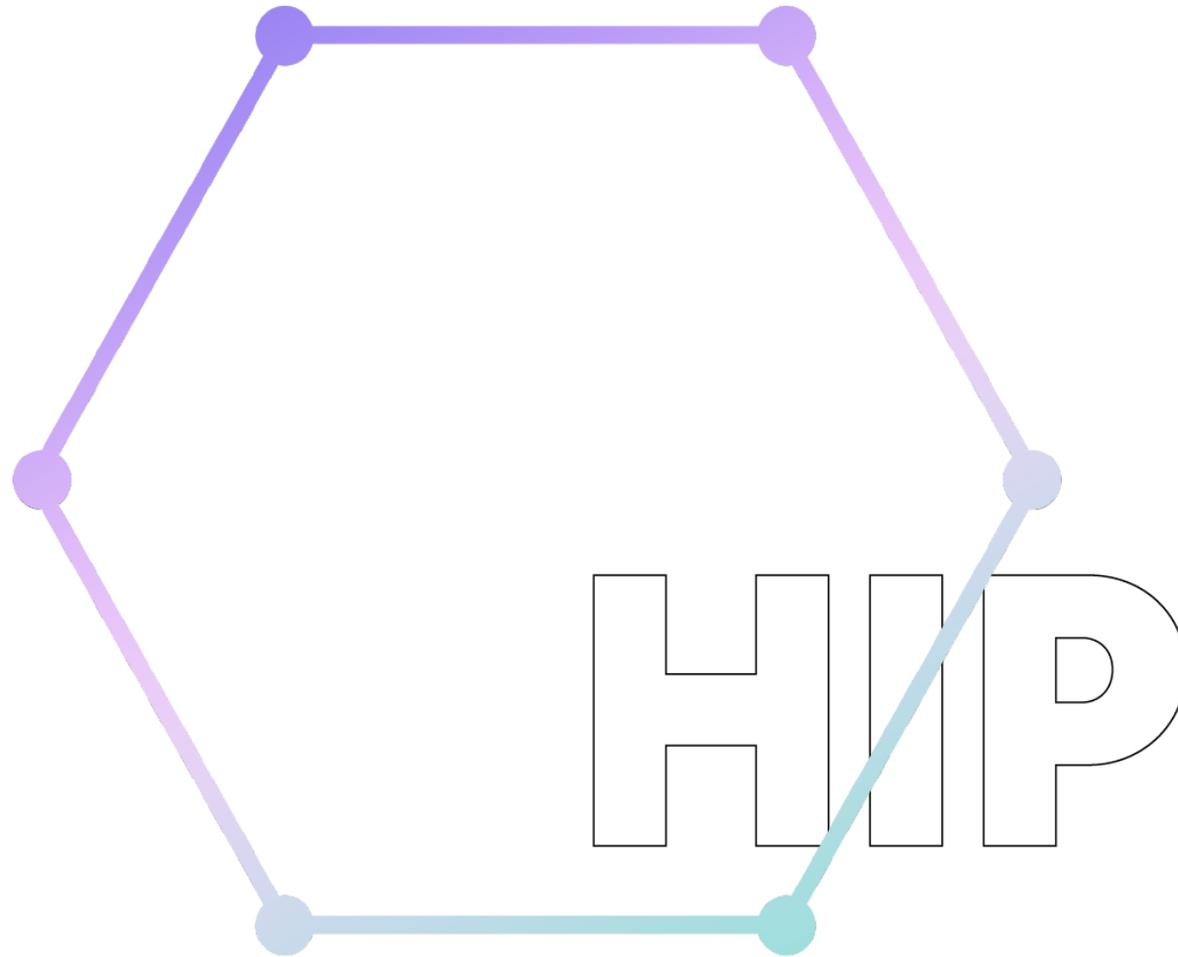
Ciencia de redes

+

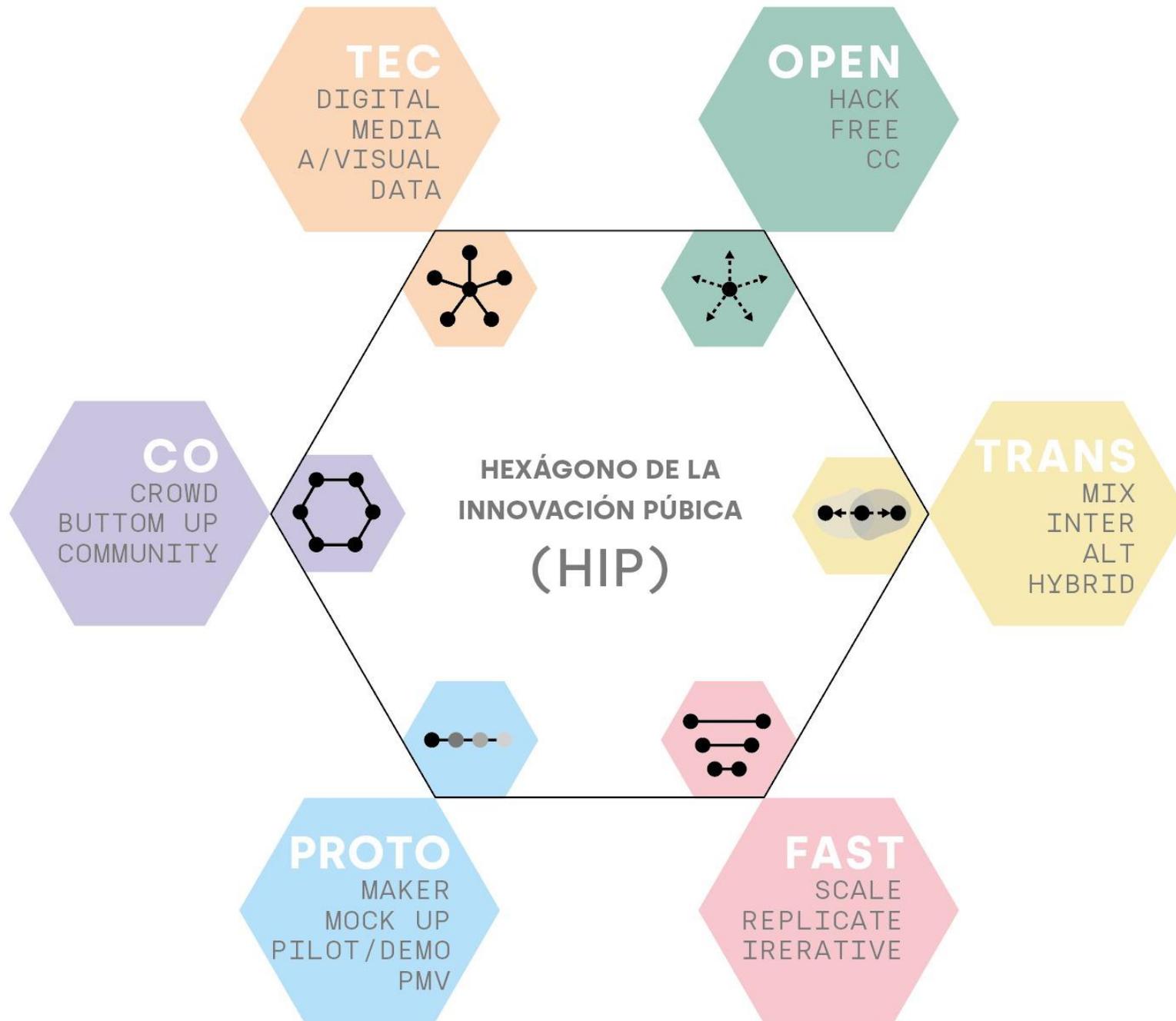
Cultura Hacker

LA INFLUENCIA DE LA CULTURA HACKER EN EL HIP



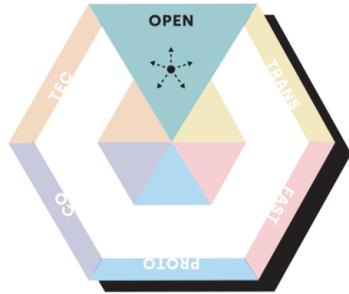


www.modelohip.net



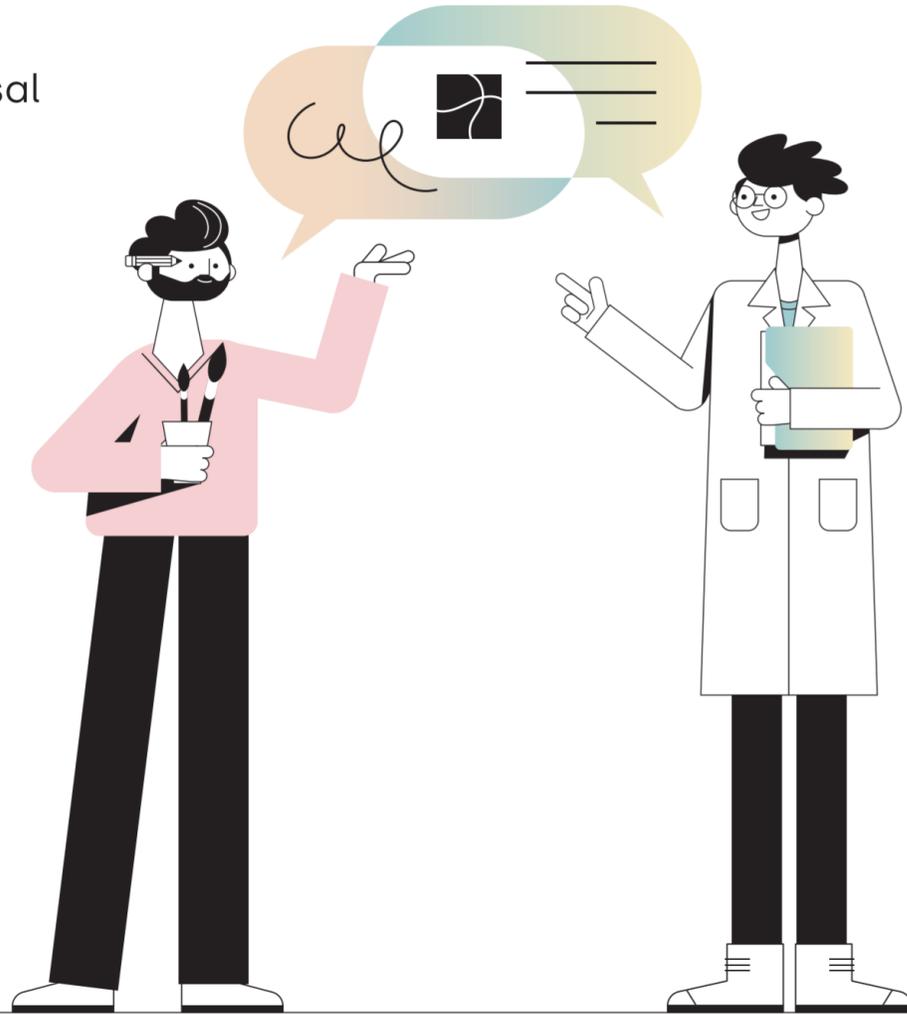
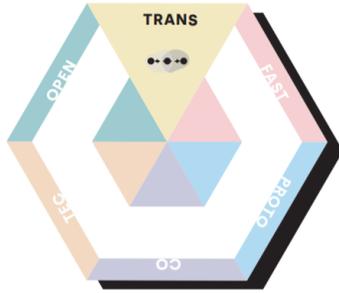
OPEN /

Abrir las organizaciones



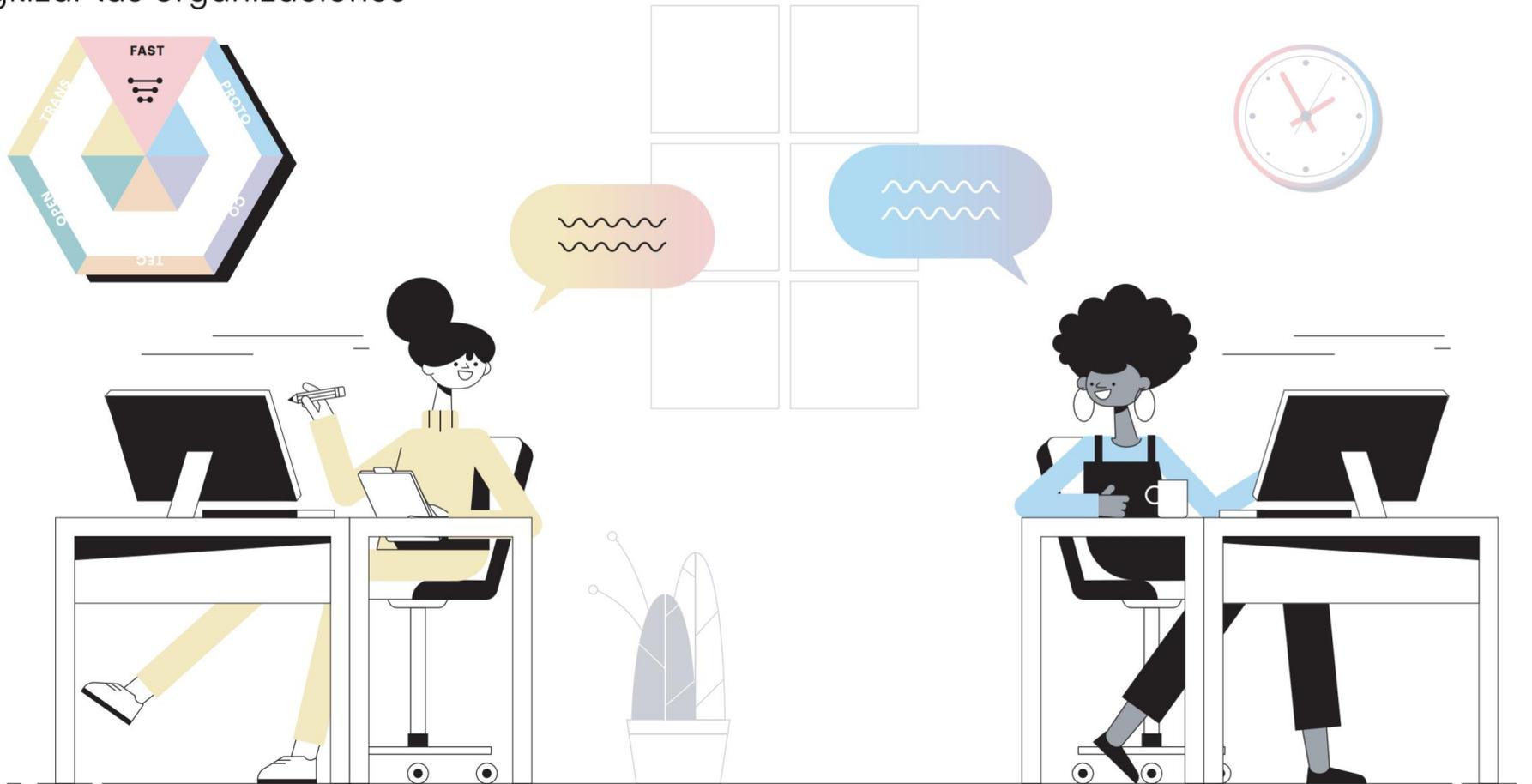
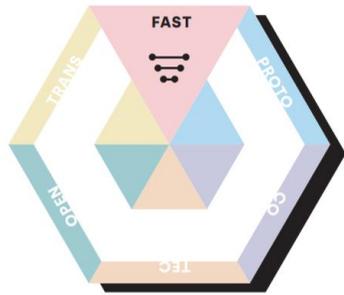
TRANS /

Trabajar de forma transversal



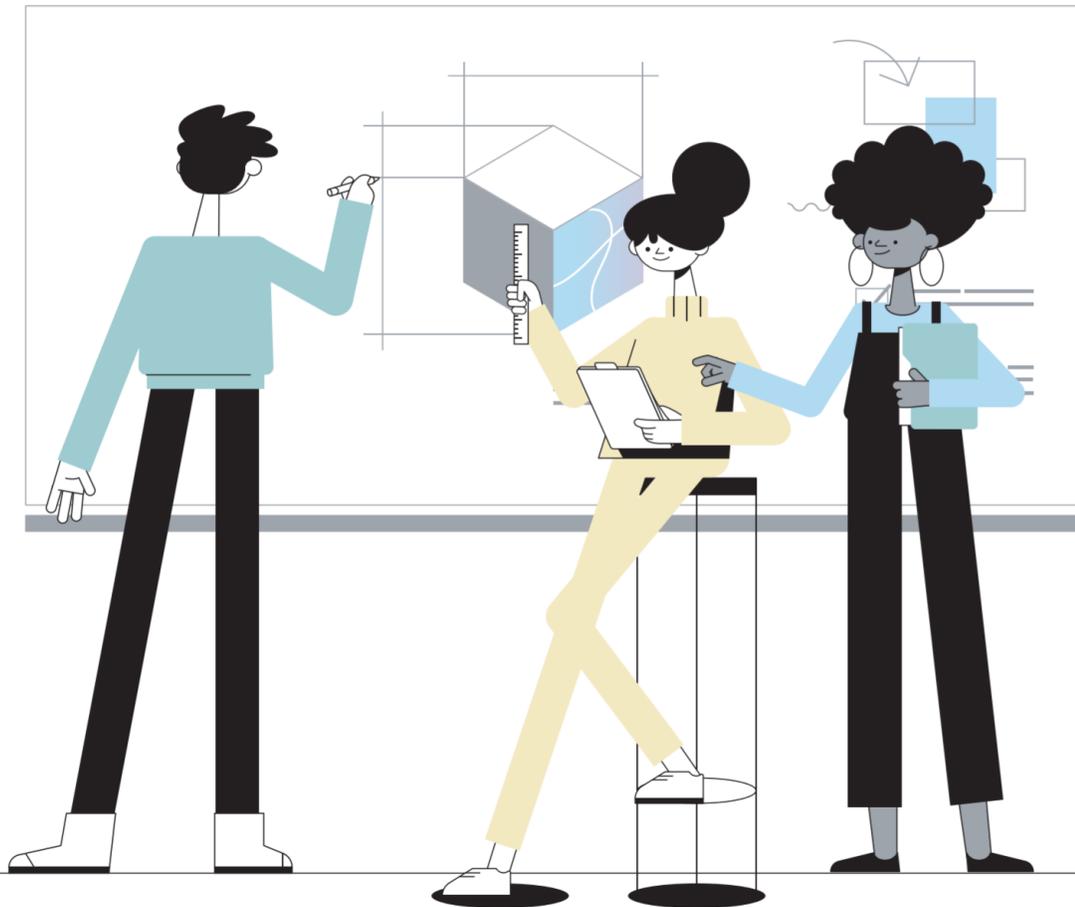
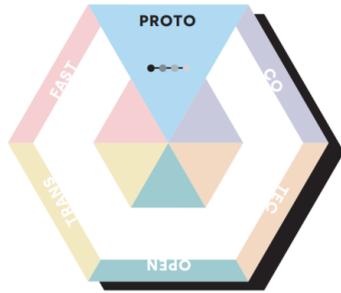
FAST /

Agilizar las organizaciones



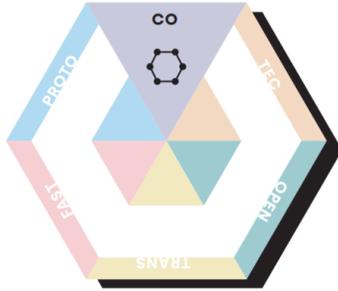
PROTO /

Trabajar en base a prototipos



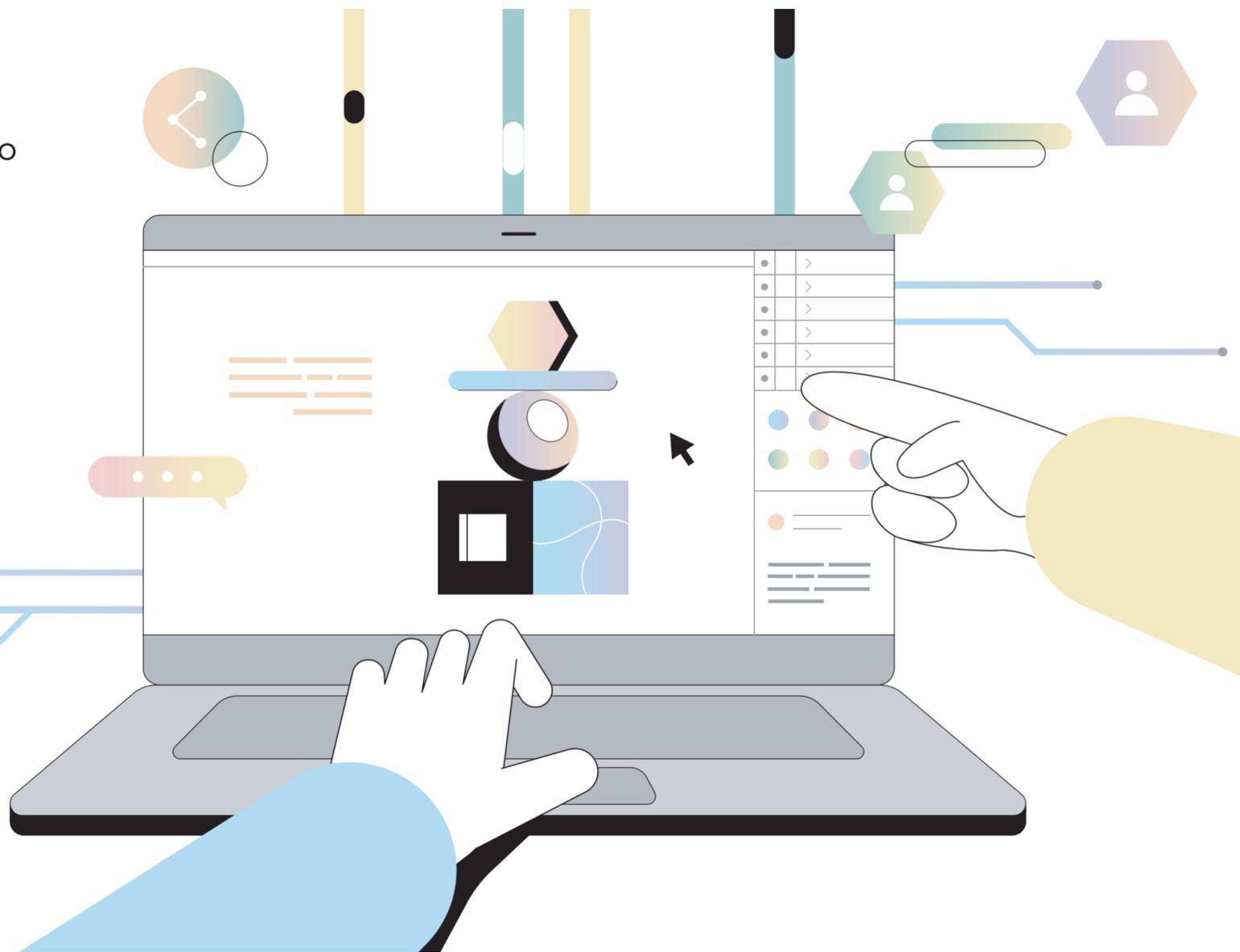
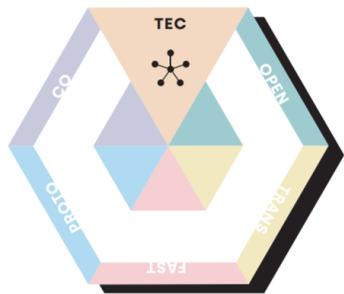
CO /

Fomentar la colaboración



TEC /

Impulsar lo tecnológico



Hip Sim: visualizando los ecosistemas

<https://modelohip.net/hipsim/>

Archivo Editar Herramientas Tamaño Pestañas Ayuda

Ejecutar Información Código

más rápido
 Actualizar de la Vista...

On Off numero_inicial_agentes 1000 %dentro 0.0

On Off FEMINISMO? FEMINISMO 0.7

RECURSO
 On Off capa_energia?

On Off expulsion?

acelerador_energia_publico 0.0

nivel_energia-gain-from-grass 5.0

ratio-reposicion-recursos 0.15

OPEN_
 permeabilidad-muralla-in 0

permeabilidad-muralla-out 0

x-muralla 40

y-muralla 40

ACTUALIZA MURALLA

TRANS_
 porcentaje_trans 0

asigna_trans

TEC_
 On Off capa_tech?

ACELERADOR_TEC_PUBLICO 5.0

nivel_tech-gain-from-grass 1.2

CO_
 On Off convierto_color?

probabilidad_co 5

On Off creo_link?

probabilidad_link 40

On Off layout?

tautness 6.0

zero 1.0

FAST_
 movement-cost 1.0

nivel_energia_quieto 100

coste_quieto 0.0

PROTO_
 turnos_dura_proto 50

probabilidad_proto 0.00

kill_popes

x_acumulado 0

repulsion 6.0

max_links 0

max_total_links 5000

p_romper_link_al_salir 1.0

diversidad 10

nmax 0

umbral_innova 20

auto_jerarquico

auto_red

auto_rizoma

On Off verInnova?

On Off size_rndec?

Links

color in / color out

innovacion

nivel tec agentes

energia agentes dentro

plot 1

Terminal de Instrucciones

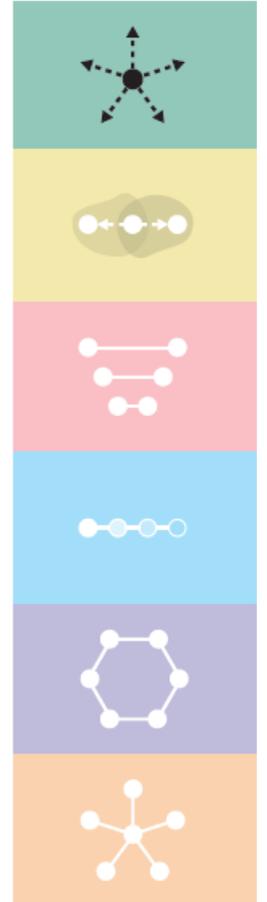
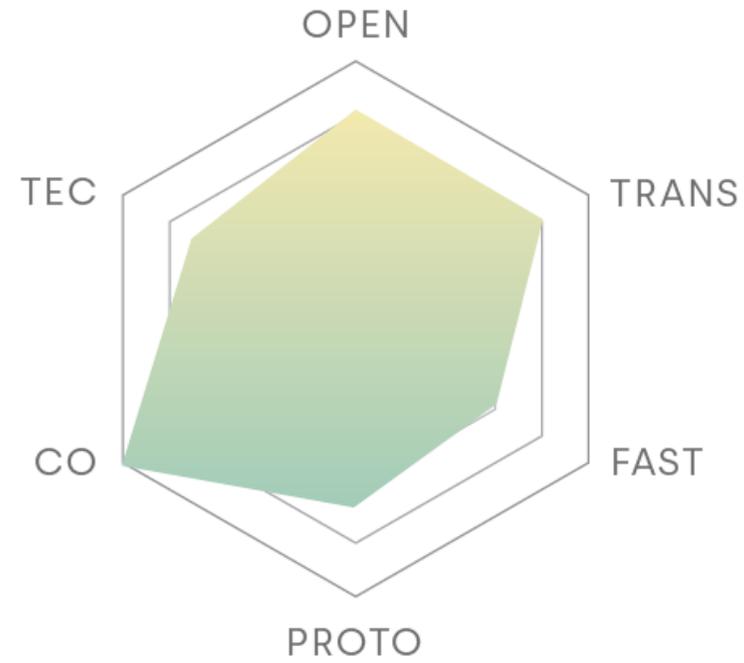
observador>

Ejemplos de metodologías que operan en los vectores

001 · OPEN

Ciencia Ciudadana / Citizen Science

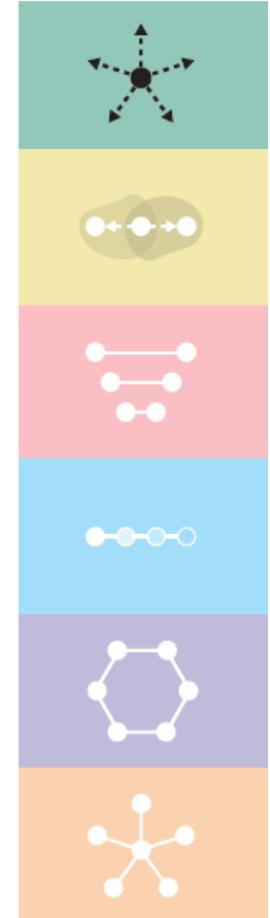
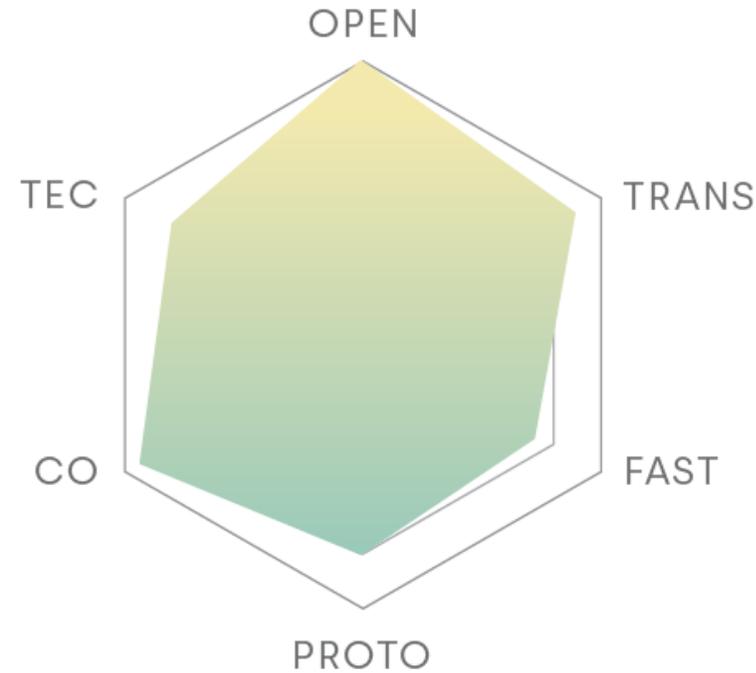
Una investigación o proyecto científico participado parcial o totalmente por personas amateur o voluntarios, que aportan una contribución colectiva al proceso de investigación, lo que promueve una ciencia más viva, abierta y pedagógica.



005 · OPEN

Diseño abierto/ Open Design

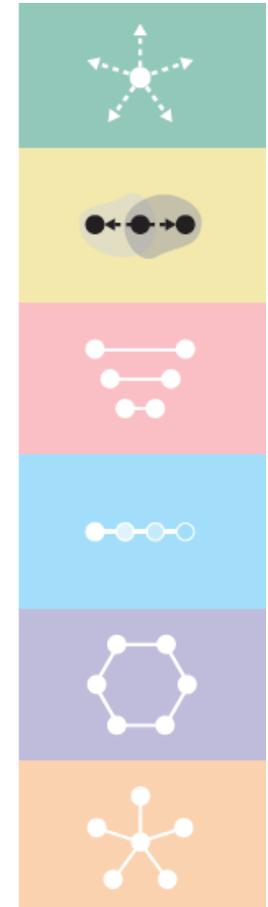
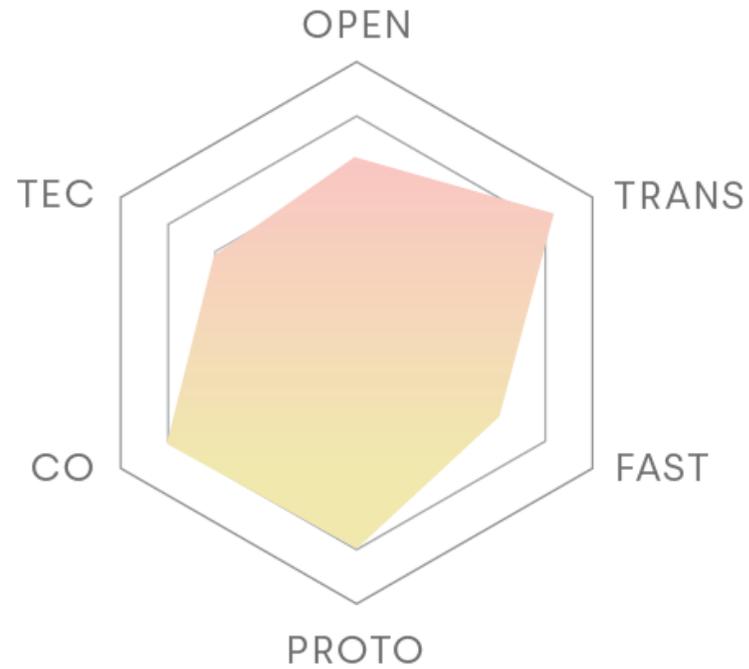
La democratización del diseño como consecuencia del libre acceso a la tecnología, en paralelo a la posibilidad de compartir lo diseñado en redes sociales, ha propiciado una cultura del diseño abierto, que representa una magnífica oportunidad para explotar la inteligencia colectiva y la creación de comunidades bajo una perspectiva ética y colaborativa.



012 · TRANS

Diseño Crítico / Critical Design

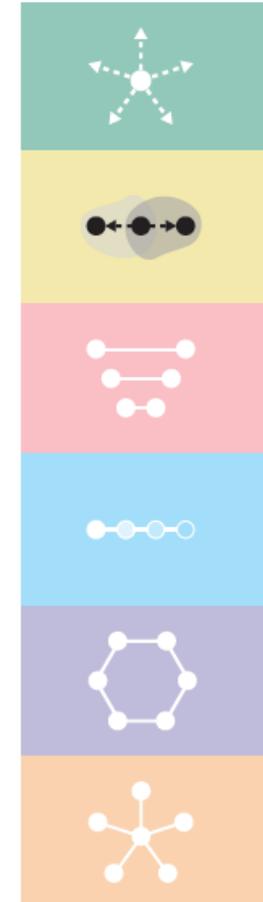
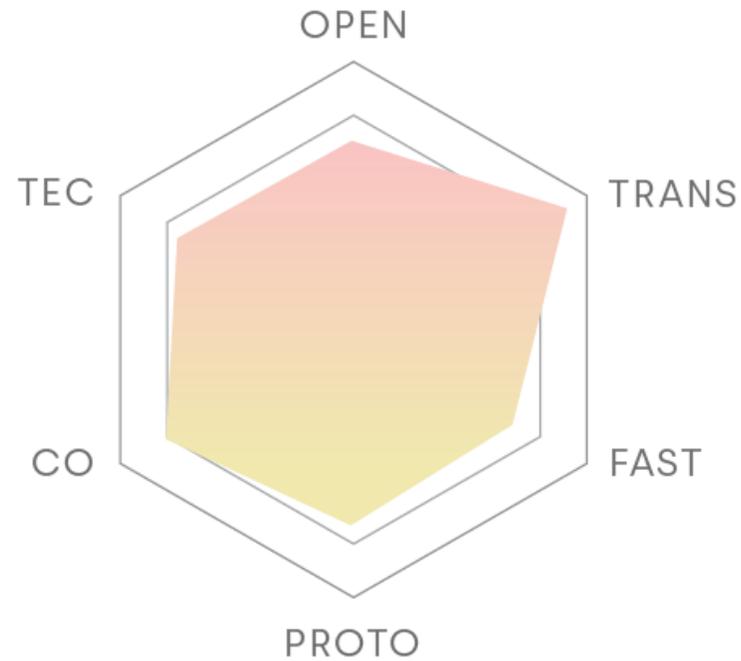
Más que una metodología es un posicionamiento, según el cual se desarrollan diseños especulativos y provocadores que desafían y retan el statu quo, para fomentar el pensamiento crítico, la reflexión y el debate, en torno a los objetos de nuestra cotidianeidad. El diseño crítico está muy presente en el arte contemporáneo y la publicidad ligada al activismo social.



021 · TRANS

Systemic design

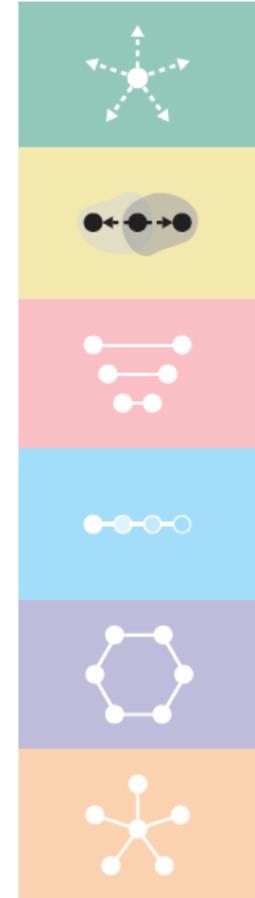
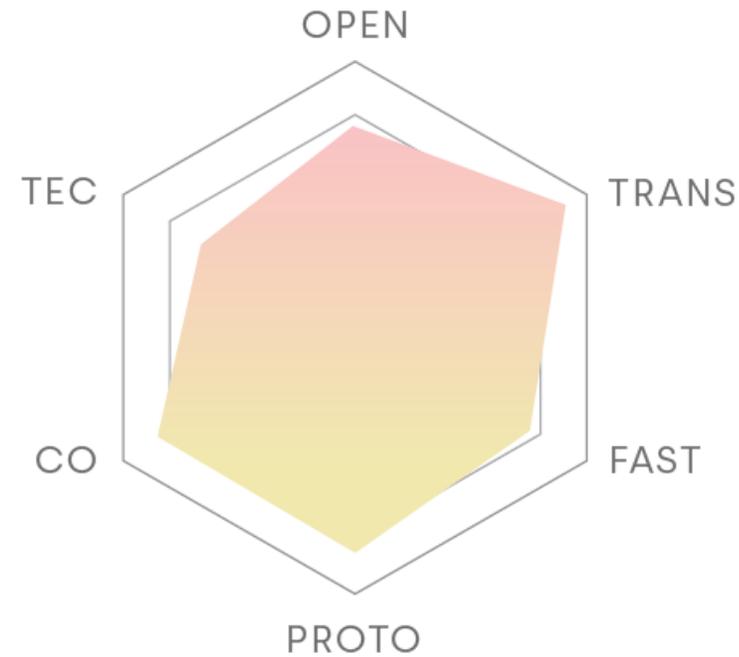
La transición de un mundo conocido en el que vivíamos a escala local, a uno global interconectado y cambio constante, exige una redefinición de las herramientas de planificación y diseño, que nos dote de habilidades claves como establecer conexiones y relaciones, y sintetizar asuntos complejos en ideas sencillas. Eso es systemic design: diseño de ideas a partir de su intencionalidad y su interdependencia.



027 · TRANS

Experimental culture

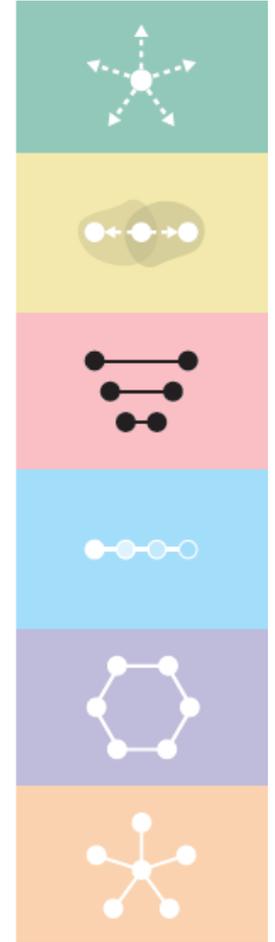
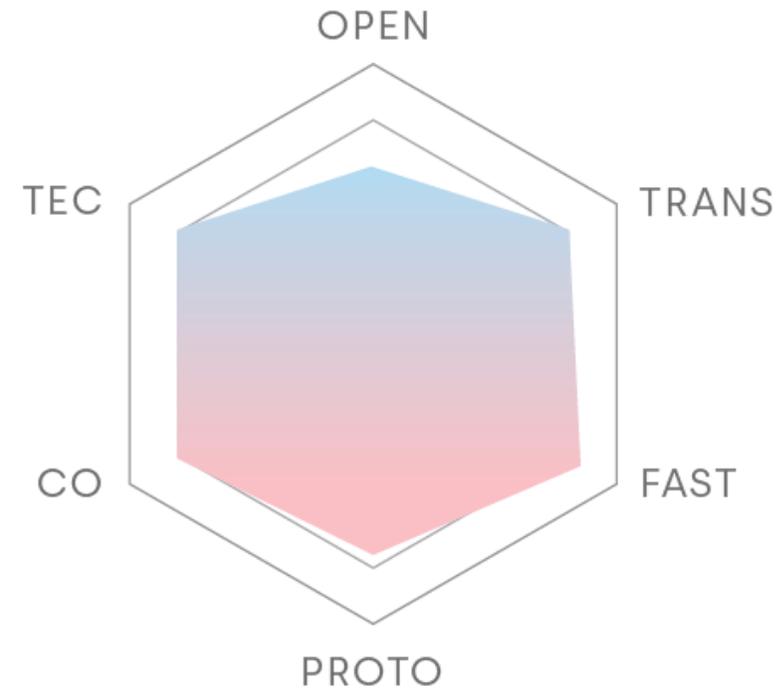
La cultura de experimentar, la asunción de riesgos, suele ser una práctica muy poco extendida en el sector público, debido a límites como los reglamentos, la gestión de recursos público o los plazos políticos. Bajo este enfoque se reivindica la experimentación como un camino creativo, fecundo y productivo para la gestión pública.



035 · FAST

Replication sprint

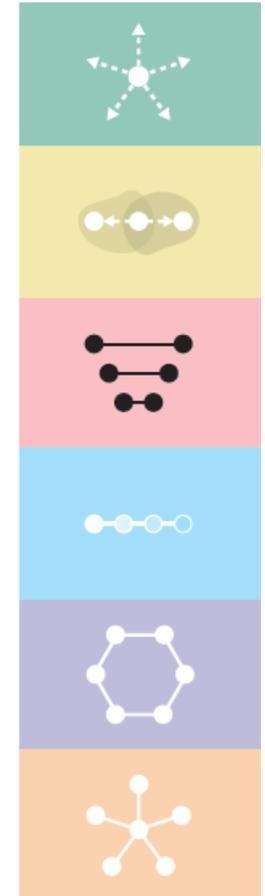
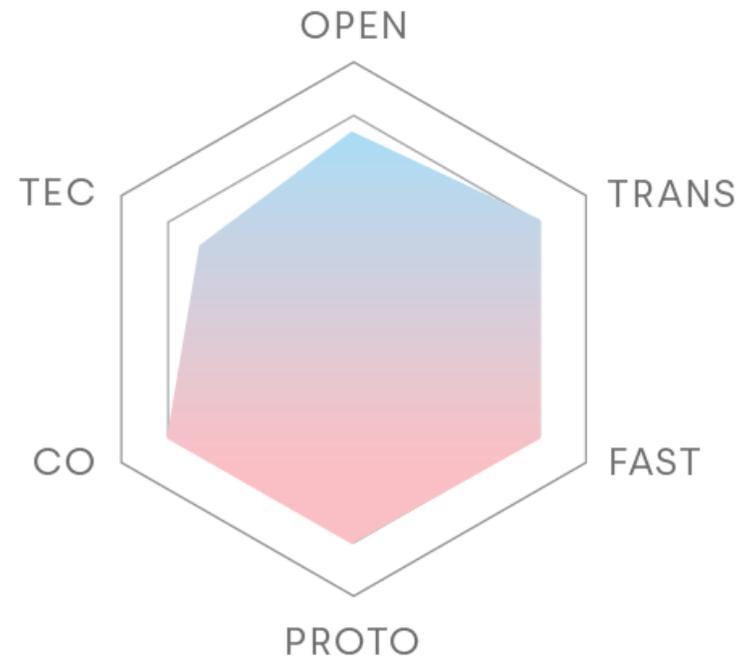
Es una metodología que pretende abordar el clásico problema de replicar una solución tecnológica de una organización a otra. Parte de una contradicción, todas las organizaciones quieren una solución a medida y ninguna quiere asumir costos elevados. Este enfoque pretende poner el foco en la reutilización de recursos previos sin renunciar a la adaptación.



040 · FAST

Frugal Innovation

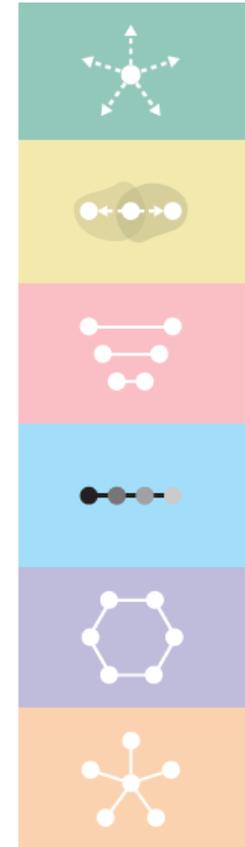
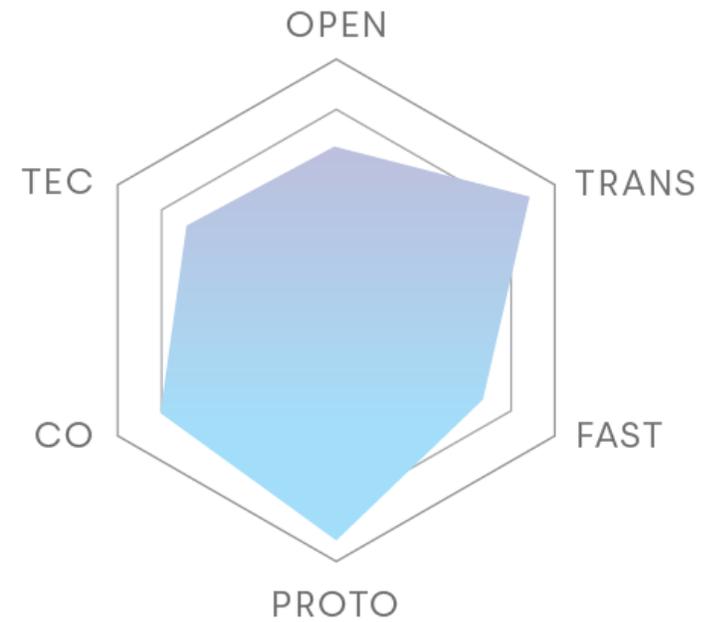
Es una metodología que parte de la limitación de recursos: financieros, temporales, institucionales... para plantear proyectos de bajo coste, no solo como forma de ahorro sino como un camino creativo fértil desde el que crear nuevas soluciones.



049 · PROTO

Diseño Especulativo / Speculative design

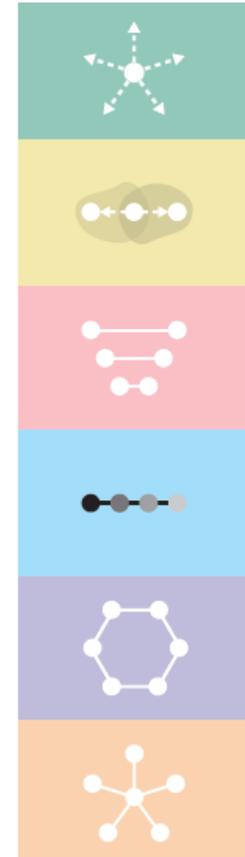
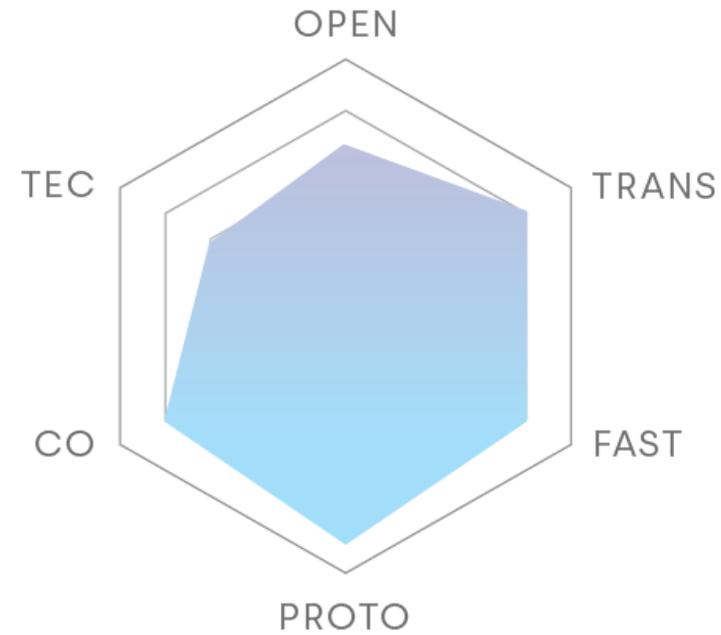
El diseño puede llegar a ser una disciplina de reflexión avanzada, que nos permita imaginar el futuro, anticipar cómo funcionarías las cosas si tomamos una decisión u otra. A partir de la pregunta ¿qué pasaría si...? se puede abordar asuntos complejos y ver sus efectos sin necesidad de emplear grandes recursos.



051 · PROTO

Pensamiento visual / Visual thinking

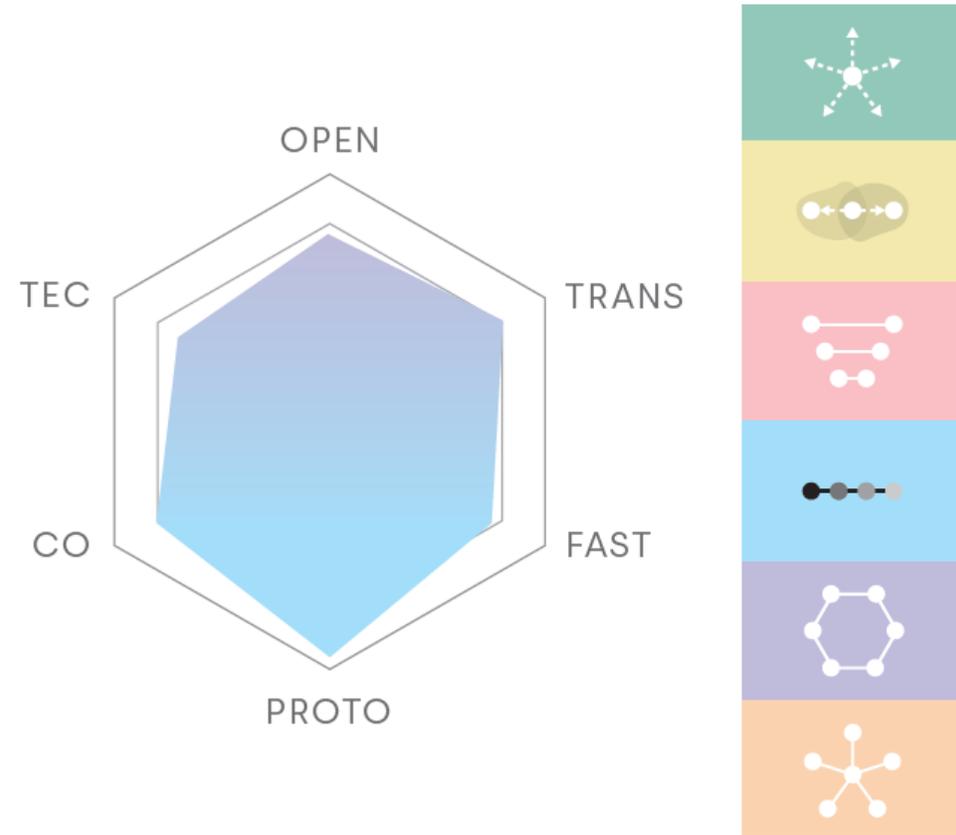
Es una forma de plasmar pensamientos abstractos y confusos de manera sencilla e intuitiva, externalizando nuestros pensamientos internos a través de dibujos, índices visuales o software especializado.



060 · PROTO

Sandboxes

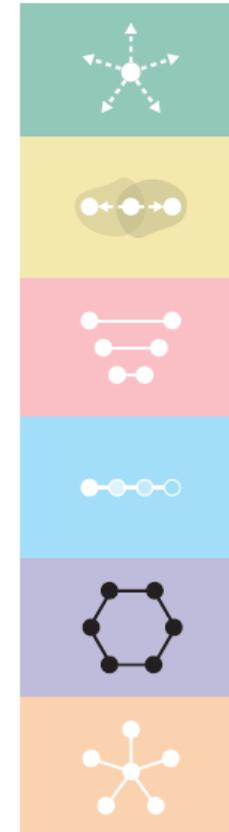
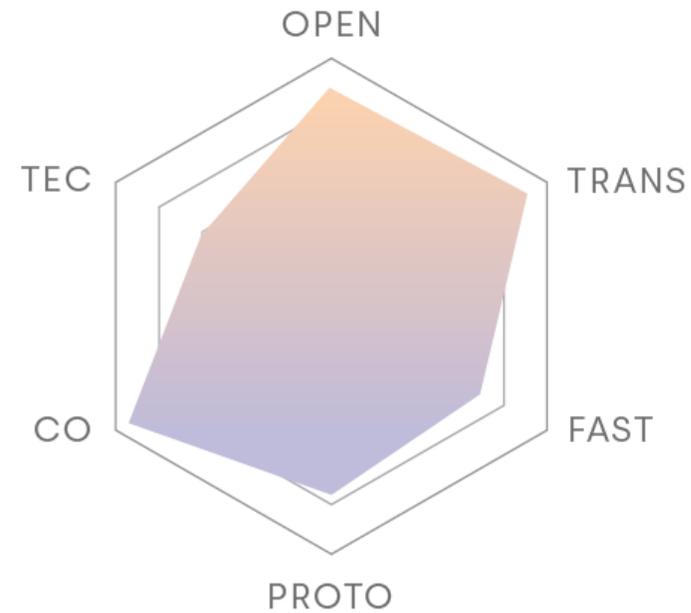
Con la metáfora de los cajones de arena de los parques infantiles, donde los niños pueden experimentar sin reglas y sin riesgo, un sandbox en innovación es un espacio acotado de pruebas donde las regulaciones son más laxas con el objetivo de permitir la experimentación de proyectos piloto, evitando sanciones y fomentando la colaboración público-privada.



067 · CO

Investigación-Acción / Action Research

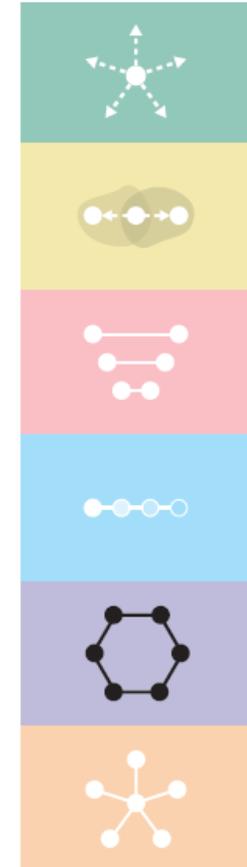
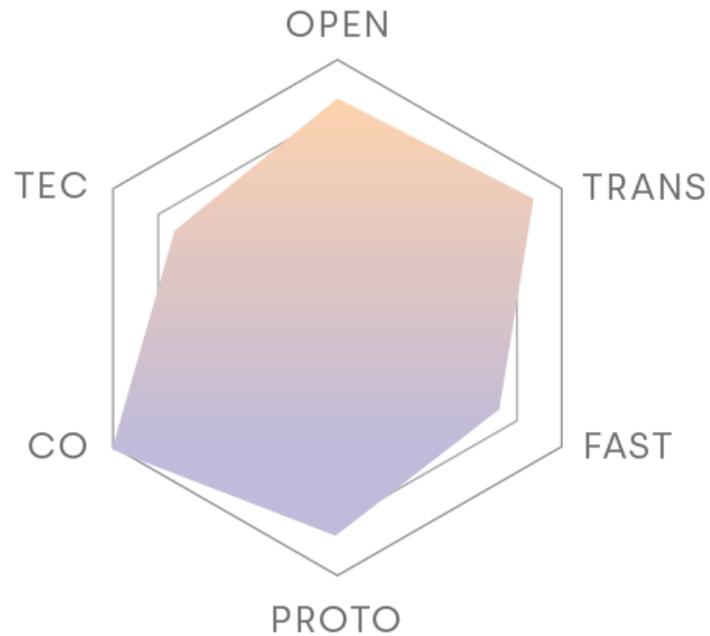
Es una metodología utilizada en ciencias sociales ideada por el profesor del MIT, Kurt Lewin en 1944, que busca generar un cambio transformador a través de un proceso simultáneo de investigación y acción, en clave crítica. La IAP (Investigación -Acción Participativa) es una evolución de la metodología que pone el énfasis en el proceso participativo de la propia comunidad.



075 · CO

Co-Creación / Co-Creation

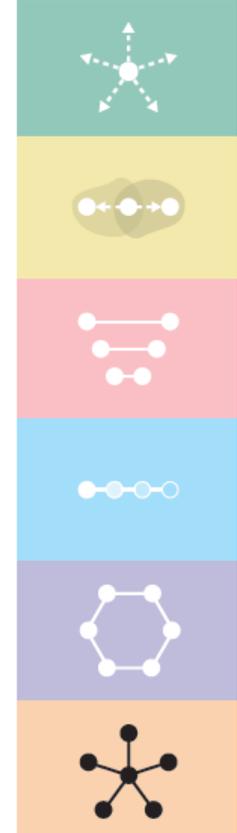
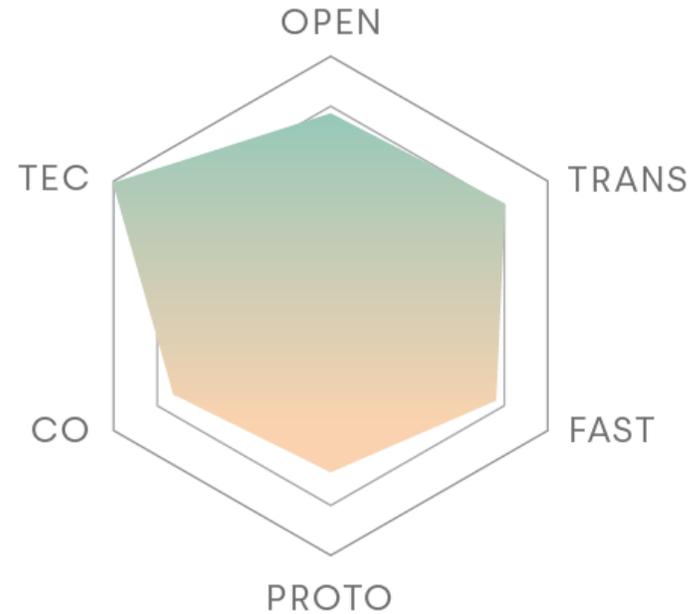
Es un cambio de modelo organizativo que pretende incorporar a todas las partes (stakeholders) de la cadena de valor en el proceso de creación. De esta manera, un gobierno dejaría de considerar a sus proveedores, ciudadanos, agencias asociadas... partes pasivas de su proceso de provisión de servicios, sino sujetos activos de toda la cadena.



088 · TEC

Data Visualization / Visualización de datos

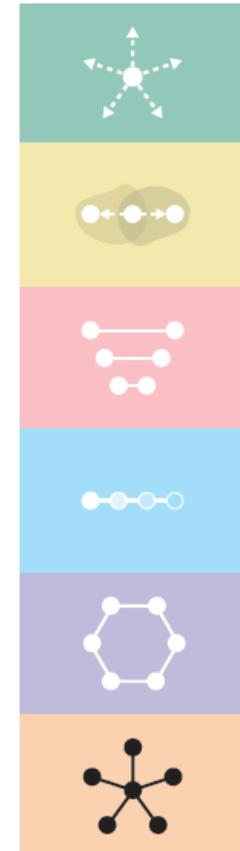
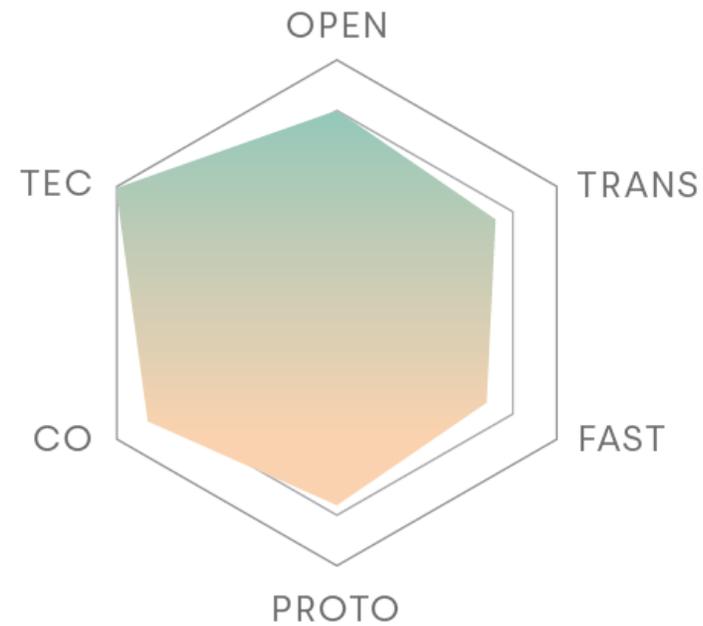
El volumen y complejidad de los conjuntos de datos no deja de crecer, la necesidad de presentarlos de forma ordenada, comprensible y atractiva para facilitar su explotación y e interpretación por terceros, ha generado un conjunto de técnicas de visualización de datos. En el ejemplo, el trabajo del Pulse Lab en Jakarta (Indonesia).



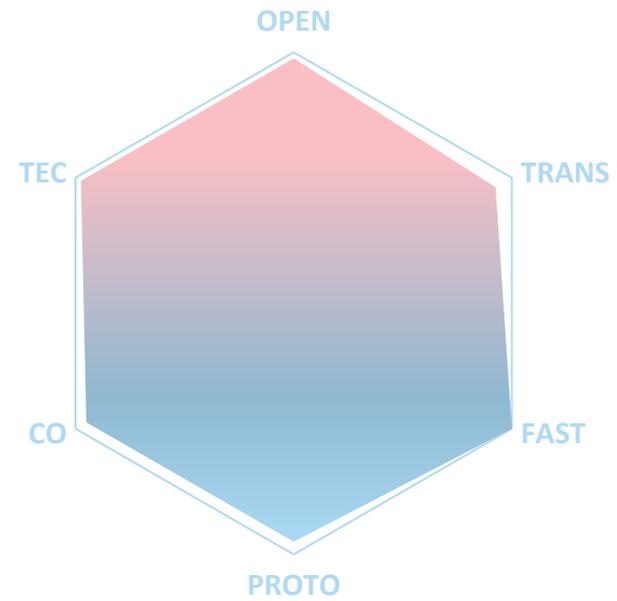
101 · TEC

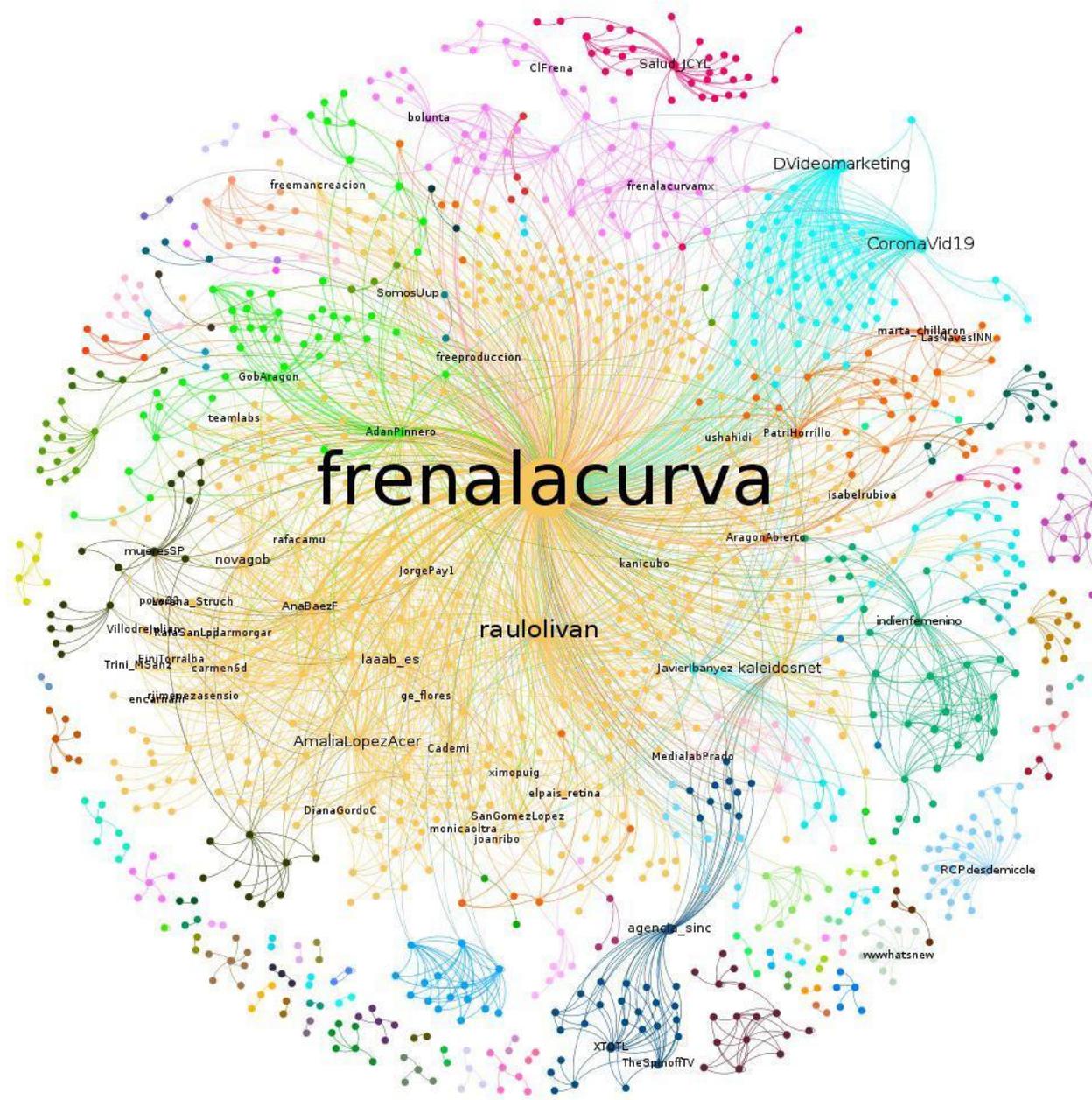
Redes de sensores / Citizen sensing

De la aplicación de las herramientas de sensorización y el enfoque de la ciencia ciudadana, donde ciudadanos voluntarios y amateurs, colaboran en experimentos colectivos, surge este enfoque en el que se crean redes de ciudadanos para recopilar datos.



Ecosistemas

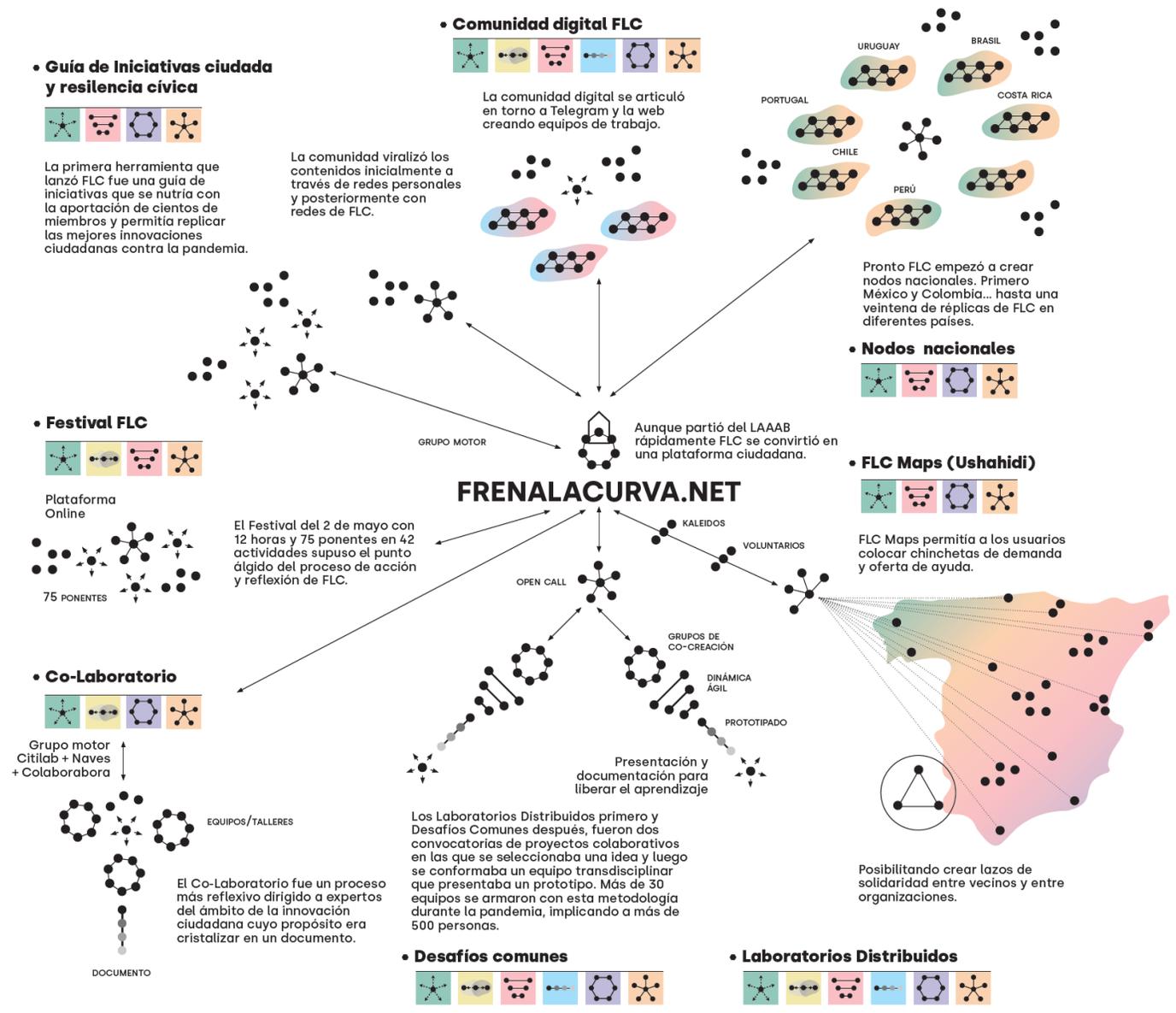


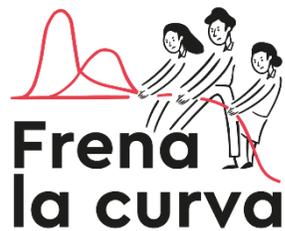


(Fig. 2).

ECOSISTEMA DE FRENA LA CURVA

PLATAFORMA CIUDADANA DE INNOVACIÓN ABIERTA Y COOPERACIÓN ANFIBIA





Levantamos la primera web en **24 horas**



FLC nacía como una experiencia de **innovación abierta y cooperación anfibia**: activistas, voluntarios, empresas, gobiernos, laboratorios, organizaciones sociales, makers...

https://actua.frenalacurva.net

Más visitados Comenzar a usar Firefox Timeline Infographics ...

Frena la curva

4 / semana

Educación/Para aprender

- Recursos E-Learning
- Contenidos curriculares 1 tema nuevo

1 tema nuevo

5 / semana

Entre vecinos

- Recursos online
- Voluntariado y redes vecinales de autoayuda
- Aplicaciones 1 sin leer
- Iniciativas particulares
- Medidas de autoprotección
- Atención colectivos vulnerables como mayores solos

1 sin leer

4 / semana

Trabajo

- Nuevos en el teletrabajo
- Asesoría laboral
- Apoyo a Pymes y Autónomos 1 tema nuevo
- Nuevas formas de consumo
- Facetas legales teletrabajo
- Consejos y buenas prácticas
- Aplicaciones
- Formación gratuita digitalizada

1 tema nuevo

6 / semana

Cultura

- Iniciativas culturales y artísticas 1 tema nuevo
- Pelis, libros, informativos y revistas en abierto 1 tema nuevo
- Actuaciones on live (música, teatro, cuentacuentos)

2 nuevos

9 / semana

Información

En esta categoría recogemos

2 nuevos

Actividades CULTURALES y de OCIO para personas SORDAS • 0 20 h

- Pelis, libros, informativos y revistas en abierto

F App para evitar contagios en los supermercados • 7 22 h

- Laboratorios Ciudadanos Distribuidos

GEOJuegos para aprender en familia o con amigxs- Geografía de Aragón • 0 1d

- Juegos

YINCANA DE CINE CONFINADO- Notodofilmfest • 0 1d

- Iniciativas culturales y artísticas

Guía para obtener el CERTIFICADO DIGITAL en Andalucía • 0 2 d

- Por Comunidades Autónomas andalucía

AYUDAS a autónomos y mutualistas. JUNTA DE ANDALUCÍA. Página de consulta • 0 2 d



La Guía abierta de iniciativas ciudadanas y resiliencia cívica permitió organizar, visibilizar y difundir todo lo que estaba brotando rápidamente.



https://frenalacurva.net

Más visitados Comenzar a usar Firefox Timeline Infographics ...

Frena la curva
Juntxs somos más fuertes

CONÓCENOS COMUNICADOS DESAFÍOS COMUNES FESTIVAL f t i

Laboratorios Ciudadanos

Experimentación, Colaboración e Innovación en condiciones de aislamiento.

Los Laboratorios Ciudadanos Distribuidos promueven la experimentación, la colaboración y la innovación ciudadana para afrontar la situación de emergencia producida por el coronavirus (COVID-19).

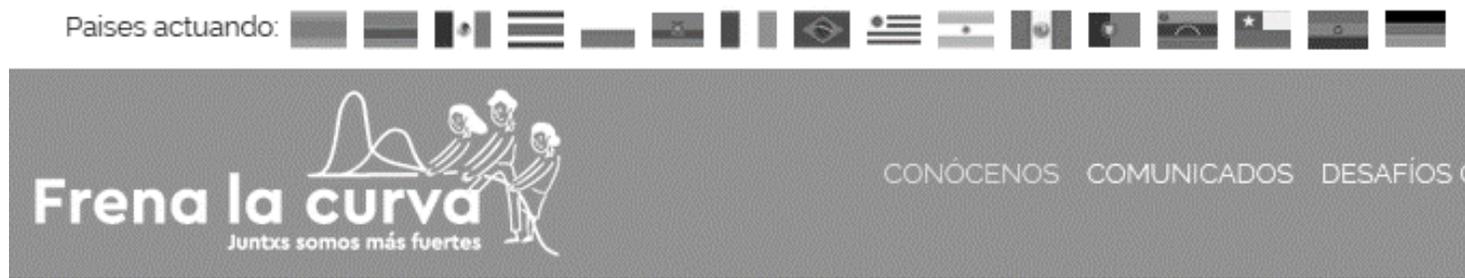
Para ello proponen detectar buenas ideas y personas que interesadas en ayudar a llevarlas a cabo. Los responden a la necesidad de tantas personas que tienen buenas ideas y ganas de colaborar, pero no hay tantos canales para hacerlo.

Para ello, abrimos una convocatoria a proyectos, seguida de una llamada a colaboradora/es. Se formaron equipos multidisciplinares que, desde el día 19/03 hasta el día 23/03, estuvieron trabajando de forma colaborativa para desarrollar un primer prototipo de esas propuestas.

- Ingreso Básico Solidario
- Mapa ciudadano para la construcción de circuitos de consumo local y responsable en los barrios.
- Red comunitaria para la atención alimentaria A Coruña
- Diseño de una comunidad para gestión del bienestar en tiempos de COVID-19
- Recopilatorio de datos oficiales de COVID19 por provincia en España
- Pedagogía y aprendizaje. Matemáticas y estadística.
- Jugando con la luz
- Formulario estándar comunicación escalera vecin@s
- #yaVoyXti, app colaborativa de solidaridad



Los Laboratorios Ciudadanos Distribuidos construyeron una nueva forma de hacer: co-creación ágil a distancia.
13 equipos y 200 personas colaboraron en la experiencia



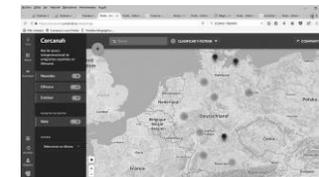
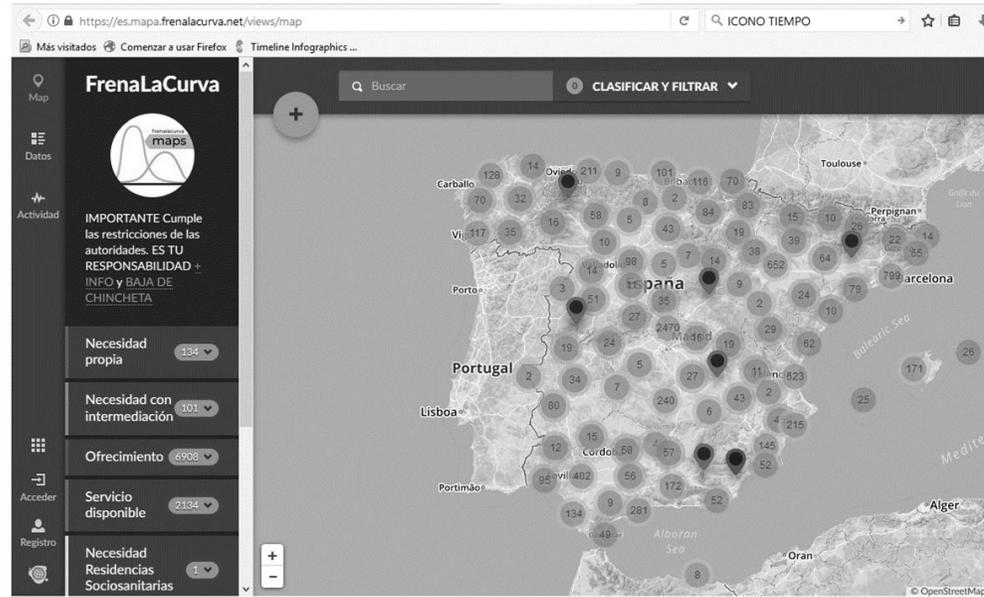
Frena La Curva Latinoamérica

Localiza tu país

- FLC Iberoamérica
- FLC Latinoamérica
- FLC Centroamérica y Caribe
- FLC Europa



FLC creció rápidamente, en 24h y era nacional, en 4 días ya estaba creando nodos en otros países. Ahora hay **22 nodos nacionales** y se trabaja en varios nuevos.



Con el **Mapa** dimos un salto cualitativo y pasamos a la acción directa. Más de 14.000 chinchetas de solidaridad. Más de 500.000 usuarios. 18 países usando la herramienta

Desafíos Comunes (para el día después)



Festival de innovación abierta Frena la Curva

Convocatoria para iniciativas vecinales, proyectos de emprendimiento e innovación social, y experiencias colaborativas desde el sector público

La situación provocada por el coronavirus (COVID-19) nos está enfrentando a un enorme desafío como planeta, como territorios y como ciudadanía. Cuando comencemos a desescalar progresivamente las medidas de aislamiento social contra la pandemia, nos encontraremos con una sociedad afectada por hondos cambios sociales y económicos, pero también con nuevos recursos digitales, distribuidos y colaborativos a escala local y global, fruto de la increíble movilización de la sociedad civil, la solidaridad ciudadana o la innovación acelerada de procesos en el sector público en colaboración con organizaciones sociales y empresas en todos los sectores. Serán meses decisivos, donde debemos dar lo mejor de nosotros/as mismos/as y tenemos que seguir más unidas/os que nunca para seguir definiendo qué tipo de sociedad sale de este tránsito histórico.

Por ello, invitamos al desarrollo de proyectos de manera colaborativa durante los próximos diez días que hagan frente a los retos que afrontaremos en un futuro inmediato y que, probablemente, definirán qué tipo de sociedad seremos en los próximos años.



**DESAFÍOS
COMUNES**
para el día después

e Infographics ...

Frena la curva
Juntos somos más fuertes

CONÓCENOS COMUNICADOS DESAFÍOS COMUNES FESTIVAL

Es hora de pasar a la acción
Únete a uno de los diez equipos de Innovación Abierta

- Lavamanos Ecológico de Pedestal - LEP-
- Libros que unen
- Transición Energética en Comunidad
- ODS Rural Labs (Laboratorios de Innovación Social en Contextos Rurales)
- ReMap 4.0
- PACES - Plataforma de Apoyo a Cooperativas de Trabajo y Empresas de Subsistencia
- 3DMEDICCHAIN - Plataforma colaborativa de diseños 3D validados y trazados con tecnología Blockchain
- CoAct: ciencia ciudadana social y salud mental
- MEMORIA: la mayor comunidad que recuerda la sabiduría de nuestros mayores.
- Hablam "Donde todo el mundo encuentra siempre alguien con quien hablar"



Con **Desafíos Comunes para el Día Después** llevamos aún más lejos la experiencia de co-creación. 140 candidaturas, 15 países, 10 equipos, 600 colaboradores... para canalizar la energía social hacia la recuperación.

festival.frenalacurva.net

Más visitados Comenzar a usar Firefox Timeline Infographics ...

INICIO PONENTES FRENA LA CURVA MAPA FRENA LA CURVA DESAFÍOS COMUNES

Festival de innovación abierta

Frena la Curva

Una experiencia única de creatividad ciudadana, resiliencia cívica y solidaridad vecinal.

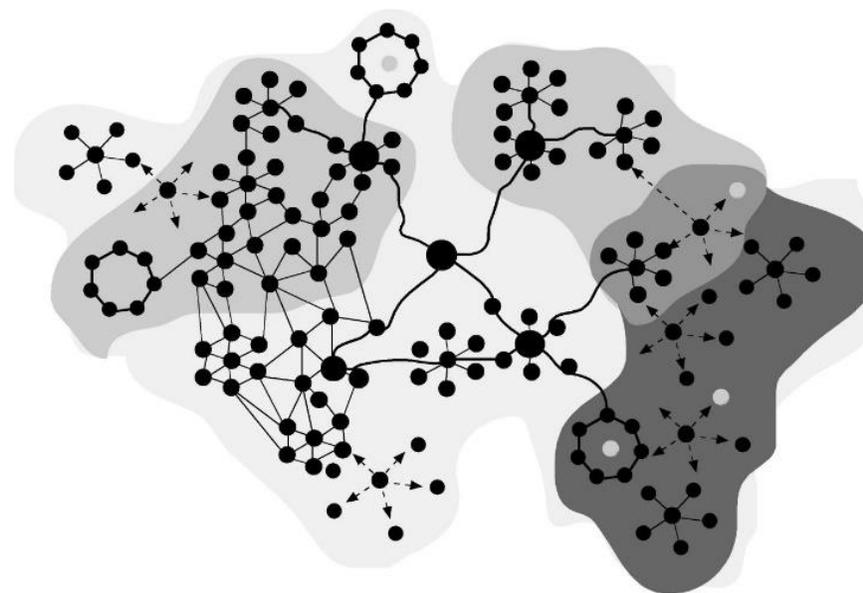
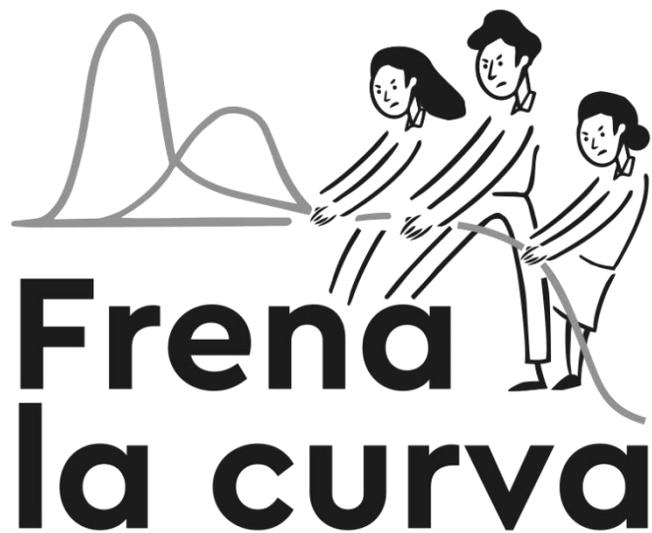
Saskia Sassken Marina Garcés Audrey Tang Antonella Broglia Raúl Oliván Pablo Simón Francisco J. Galán Calvo Laia Sánchez Casals María Montesino Iglesia María Sande Landeira Cristina Galíndez Hernández Sasha Costanza-Chock Olivier Schulbaum Pablo Pascale Mauro Gil-Fournier Marianna Martínez César García Leonardo Brawl

Barbara Roversi César Bona Javier Creus Aina Zubillaga Carlos Mataix Toni Roldán Pablo Ruiz Múzquiz Angela Oduor Lungati José Luis de Vicente Benito Burgos Ernesto L. Figueroa Luis Hernando Aguilar Jorge Barrero Ainoa Boyd Encarna Hernández Carlos Magro Cristina Gallach Víctor Viñuales

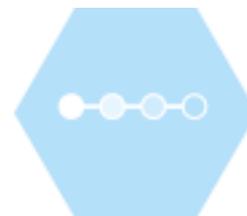
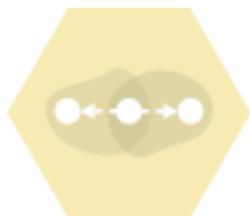
Patricia Horillo Adán Piñero Rosa Cris. Parra Carlos Oliván Isabel Tamarit David Cuartielles Ricardo Amasté Federico Buyolo Esther Borao Rosa Castizo Carlos Palacios Marcos García



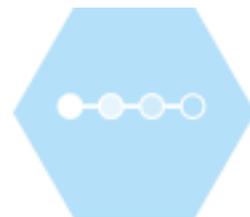
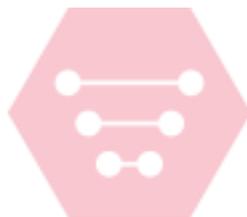
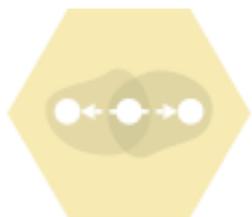
Y llegamos al **Festival Frena la Curva** una celebración de la innovación abierta para pensarnos y seguir actuando juntos/as. 75 ponentes, 12 horas, aquí estamos contando la historia en directo.



Y esta es la historia de cómo creamos un rizoma llamado **Frena la Curva** durante 40 días de pandemia.



Laboratorios



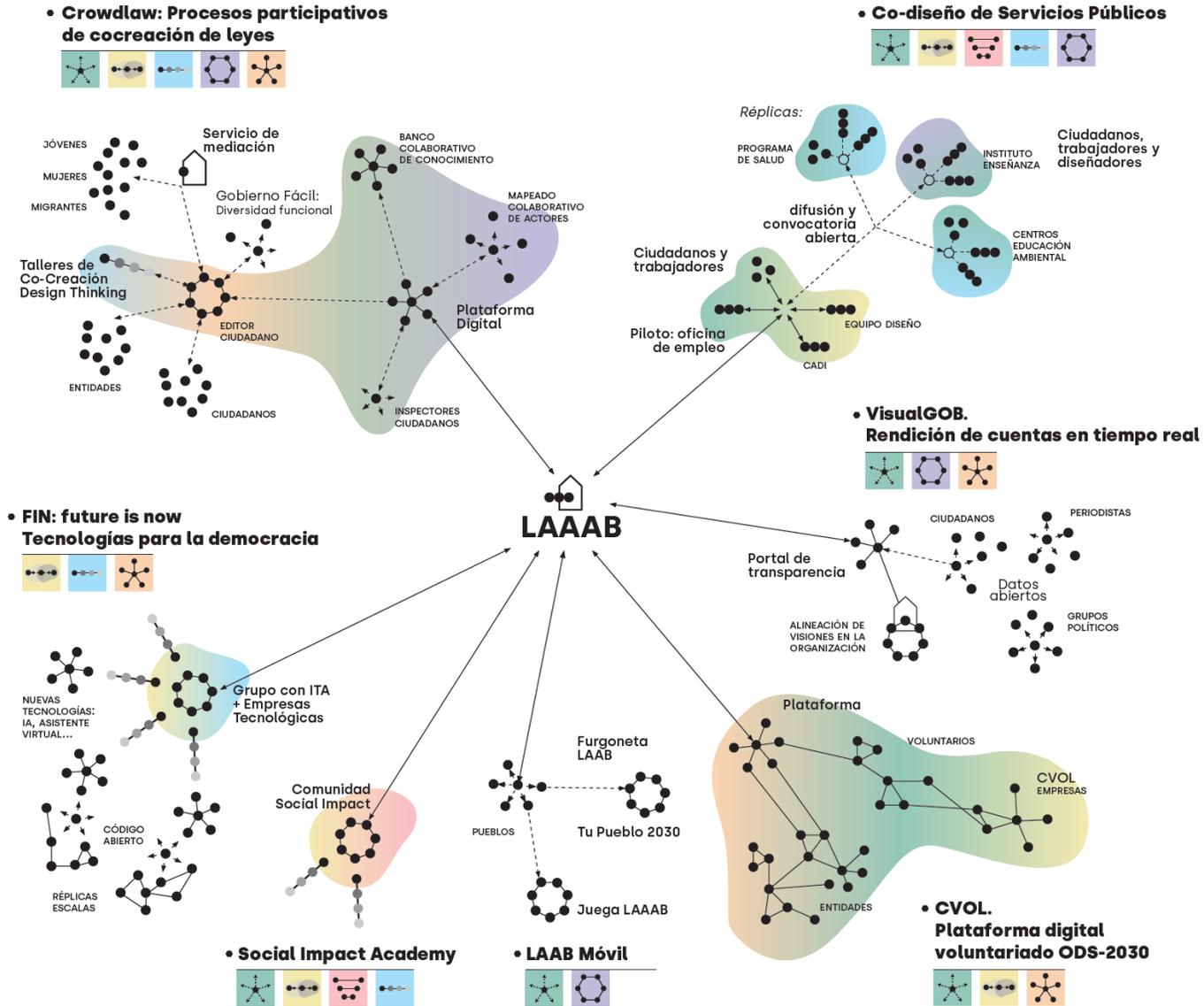
los laboratorios

Los laboratorios son dispositivos que **abren las instituciones** desde dentro, conectándolos a la sociedad red para explotar todo su ancho de banda. Actúan como **super hubs** vinculando a múltiples actores (personal público, agencias públicas, academia, ciudadanía, empresas y entidades sociales) para pensar, experimentar y producir entre todos una nueva institucionalidad que redunde en **relaciones significativas basadas en la confianza** y el afecto, por una parte, y la celebración del mestizaje por otra. En torno a **conversaciones** productivas cristalizadas normalmente en **prototipos** y otros entregables que, gracias a la tecnología, pueden ser **iterados, escalados y replicados**, quedando todo documentado para fecundar nuevos brotes y así reactivar un proceso desde el principio, en un **flujo circular, performativo y virtuoso: rizomático.**

ECOSISTEMA DEL LAAAB

LABORATORIO ARAGÓN ABIERTO (ESPAÑA)

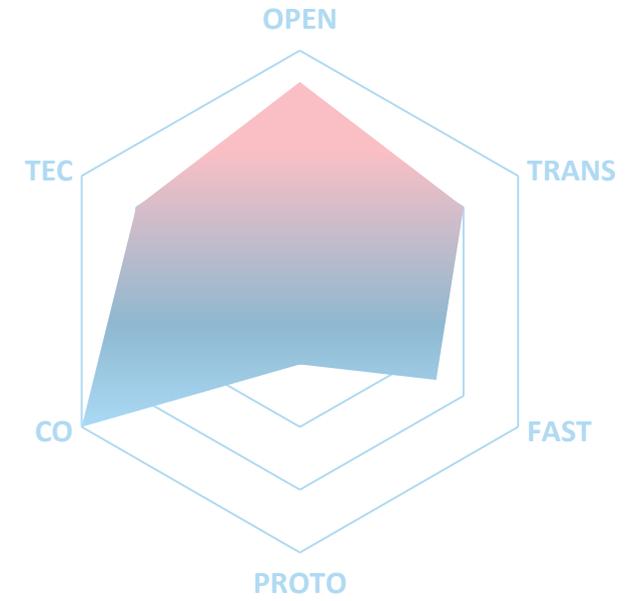
(Fig. 1).



Ejemplos de proyectos del LAAAB



Nuestro logotipo está vivo y cambia de tonalidad en función del estado de ánimo mostrado en redes por lo aragoneses.





LAAAB
Laboratorio de Aragón Gobierno Abierto

Espacio de participación ciudadana del Gobierno de Aragón

Misión: fortalecer la democracia en torno a tres derechos: a decidir, a saber y a hacer

[Consultas públicas](#) [Procesos deliberativos](#) [Otras vías de participación](#) [Otra información](#)

[Inicio](#) / [Participación](#)

PROCESO PARTICIPATIVO

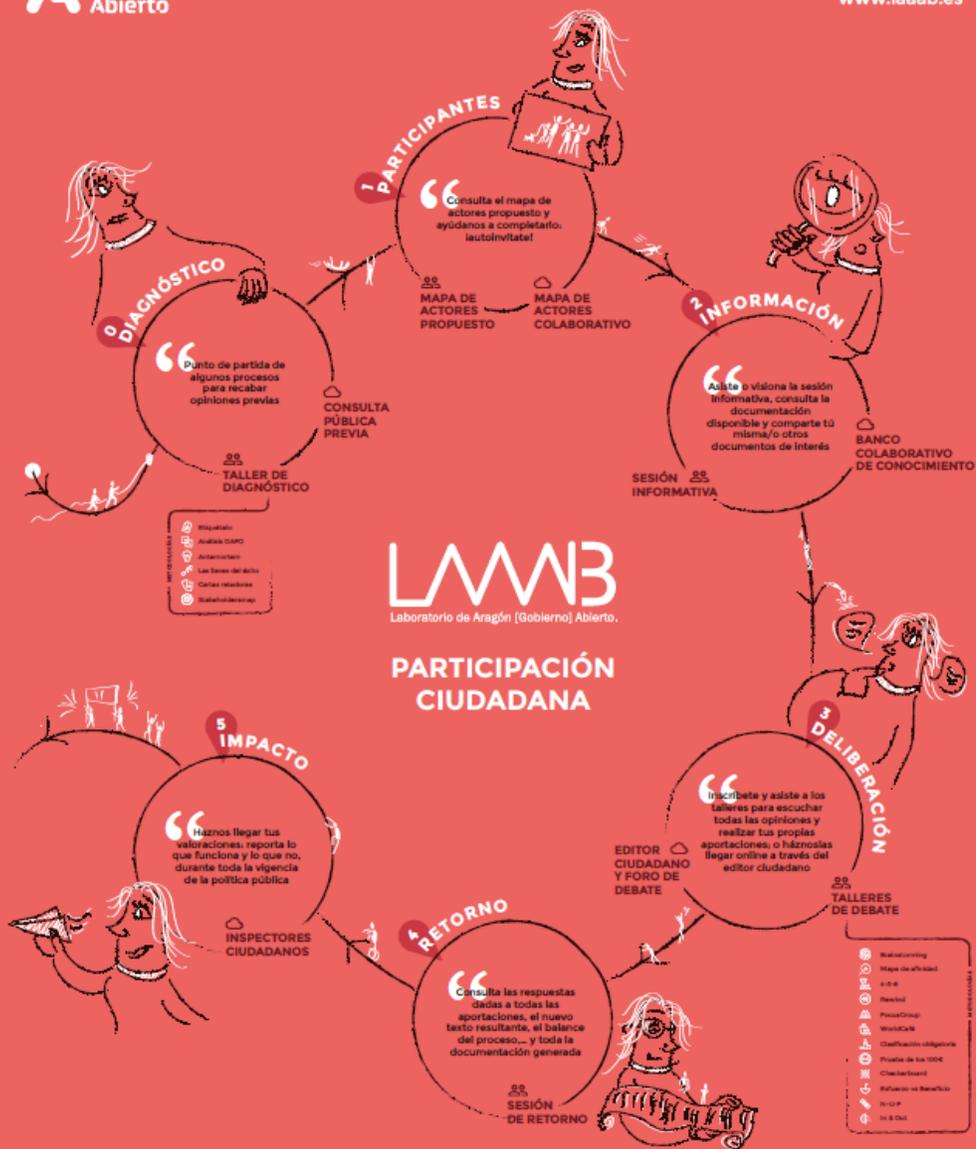
Diseño de estructura del nuevo operativo de prevención y extinción de incendios forestales en Aragón

[VER PROCESO >](#)

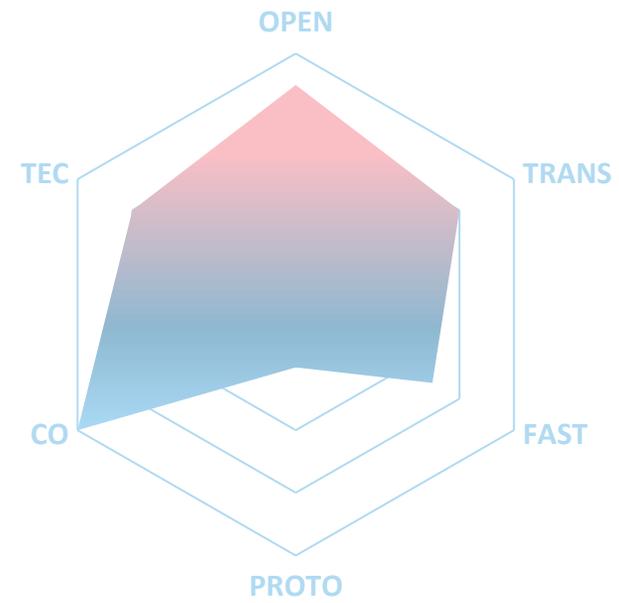


El Laboratorio de Aragón [Gobierno] Abierto (LAAAB) fomenta la participación ciudadana, la innovación abierta, el diseño social y el impulso de programas experimentales a través de proyectos basados en inteligencia colectiva, rendición de cuentas y transparencia, cocreación de servicios y políticas públicas.

[Metodologías LAAAB](#)



VISUAL G **O** B

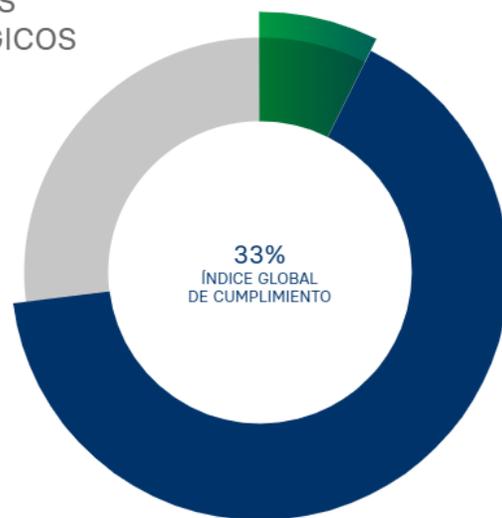


VISUAL GOB

PLAN DE GOBIERNO X LEGISLATURA (2019-2023)

VISUAL GOB ES UNA HERRAMIENTA DIGITAL CON LA QUE PUEDES CONSULTAR LOS DISTINTOS OBJETIVOS ESTRATÉGICOS DEL PLAN DE GOBIERNO DE LA X LEGISLATURA POR DEPARTAMENTO Y LA RELACIÓN DE INSTRUMENTOS Y ACTIVIDADES

OBJETIVOS ESTRATÉGICOS



Objetivos conseguidos

Objetivos en consecución

Pendiente de iniciar

LEGISLATURA TRANSCURRIDA



ÍNDICE DE CUMPLIMIENTO



AGENDAS **Digital** **Social** **Verde**



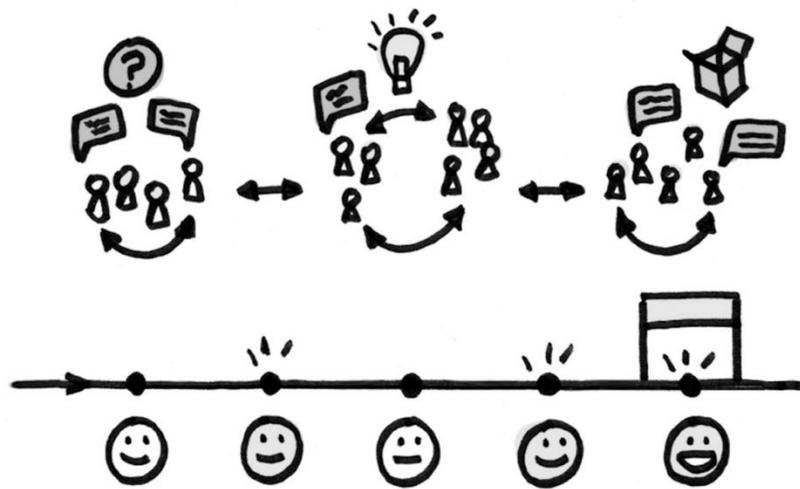
ODS



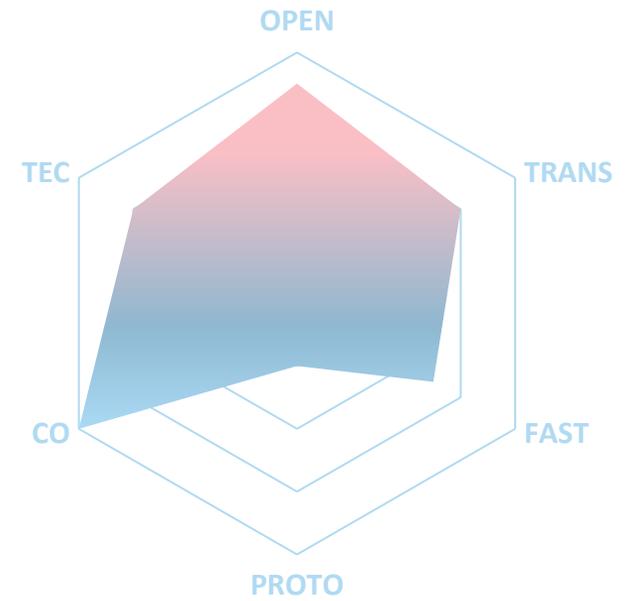
DEPARTAMENTOS



000	Defender y desarrollar en todas sus vertientes el Estatuto de Autonomía de Aragón, manteniendo las competencias ya transferidas, y reclamar las competencias pendientes de transferir, con la adecuada dotación presupuestaria para su asunción y desarrollo.
001	Promover la reforma del Estatuto de Autonomía de Aragón a fin de suprimir el aforamiento de los miembros de las Cortes y el Gobierno de Aragón y modificar el Estatuto en lo que respecta al mantenimiento de los 14 diputados mínimos por provincia para la elección a las Cortes de Aragón.
002	Impulsar el turismo de Aragón a partir de mejoras estratégicas como las de las Estaciones de Esquí, Dinópolis, Motorland, los Sitios Reales, Hospederías de Aragón, Balnearios, Paradores, y otros formatos en torno a la naturaleza, la cultura y patrimonio; priorizando e impulsando de forma significativa aquellos proyectos sostenibles desde los puntos de vista social, medioambiental y económico.
003	Elaborar y desarrollar un Plan de impulso al comercio minorista y al pequeño comercio, en especial en el mundo rural.
004	Impulsar una transición energética justa, implementando la Estrategia Aragonesa contra el Cambio Climático e impulsar una Ley aragonesa de cambio climático y transición energética que contenga las medidas y planes necesarios para que, los aragoneses que se vean directamente afectados por la misma, no vean mermadas sus condiciones de vida y el empleo.
005	Mantener el liderazgo de Aragón en energías renovables.
006	Impulsar la reversión de las concesiones hidroeléctricas que caducan para la gestión pública con beneficio directo a las subcuencas afectadas, así como la entrega de la energía reservada
007	Desarrollar soluciones para las Cuencas Mineras en consonancia con el Dictamen de la Comisión Especial de Estudio para analizar los criterios que deben regir la transición energética en Aragón y, en particular, en lo concerniente a la continuidad de la central térmica de Andorra, que incluya una estrategia de desarrollo socioeconómico alternativo y un estudio de viabilidad del mismo aprobado por las Cortes de Aragón.
008	Apoyar la financiación de proyectos de renovables en el sector residencial, especialmente hacia la población con menos recursos, para favorecer su abastecimiento.
009	Desarrollar las previsiones contenidas en la Ley 8/2018, de 28 de junio, de actualización de los derechos históricos de Aragón, en el marco de las resoluciones del Tribunal Constitucional.
010	Continuar apoyando firmemente los sectores estratégicos de Aragón, como son la automoción o las energías renovables, apostando por la diversificación, especialmente en actividades con alto nivel tecnológico: fomento de la economía del conocimiento, I+D+i, economía verde, turismo sostenible, economía circular, etc.
011	Poner en marcha una red pública de puntos de recarga para vehículos eléctricos en colaboración con otras administraciones.
012	Preservar y desarrollar nuestro derecho foral
013	Exigir la defensa del actual modelo territorial autonómico y del modelo constitucional vigente.
014	Facilitar políticas que favorezcan el pleno empleo de calidad, potenciando la actividad empresarial, incentivando y apoyando el emprendimiento, así como favoreciendo una



DISEÑO COLABORATIVO DE SERVICIOS PÚBLICOS



Te damos la bienvenida al INAEM

Ayudamos a que consigas empleo

PRIMEROS PASOS

Inscripción

Para acceder a todos los servicios del INAEM desde tu dispositivo móvil, es necesario que te registres en el INEPI (Sistema Público de Empleo Estatal), lo primero que debes hacer es inscribirte como **Aspirante a empleo**, para ello:

- 1. Tener la documentación:**
 - Documento de identidad (DNI/NIE)
 - Documento de afiliación a la Seguridad Social (Cotización)
 - Documento de inscripción en el INEPI (Sistema Público de Empleo Estatal)
- 2. Crear usuario:**
 - Crear un usuario y contraseña en el sistema de inscripción en el INEPI.
- 3. Recibir el pin:**
 - Recibir el pin de acceso a tu cuenta de usuario en el INEPI.

NUESTROS SERVICIOS

Una vez inscrito como aspirante a empleo podrás acceder a todos nuestros servicios de manera presencial o en nuestra oficina electrónica.

OFERTAS DE EMPLEO

Encuentra ofertas: Buscador de ofertas de empleo en nuestra oficina electrónica o en nuestra oficina presencial. Te ayudamos a encontrar la oferta que necesitas.

Asesoramos en encuentros ofertas: Te ayudamos a encontrar la oferta que necesitas.

FORMACIÓN

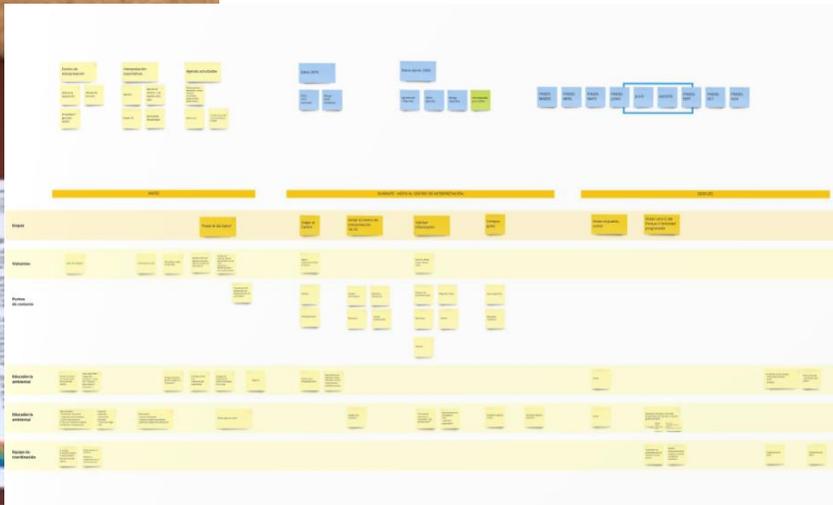
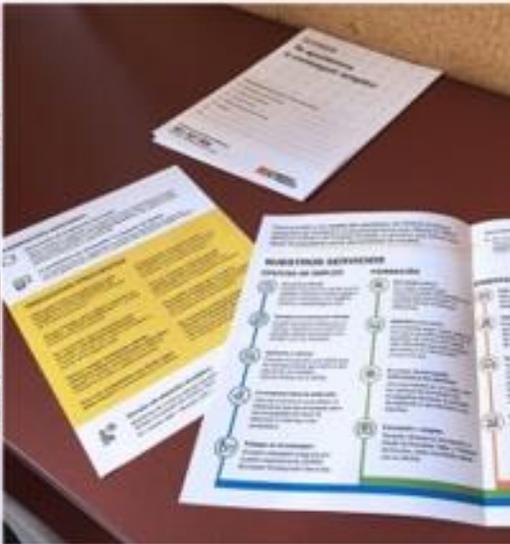
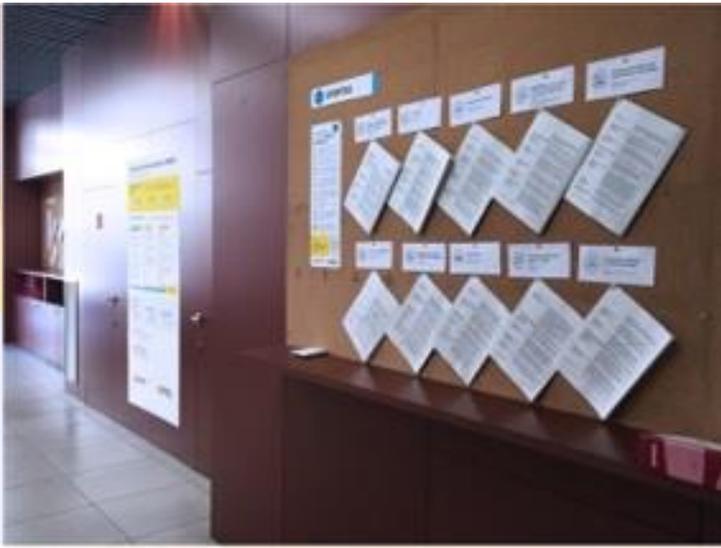
Encuentra cursos: Te ayudamos a encontrar el curso que necesitas.

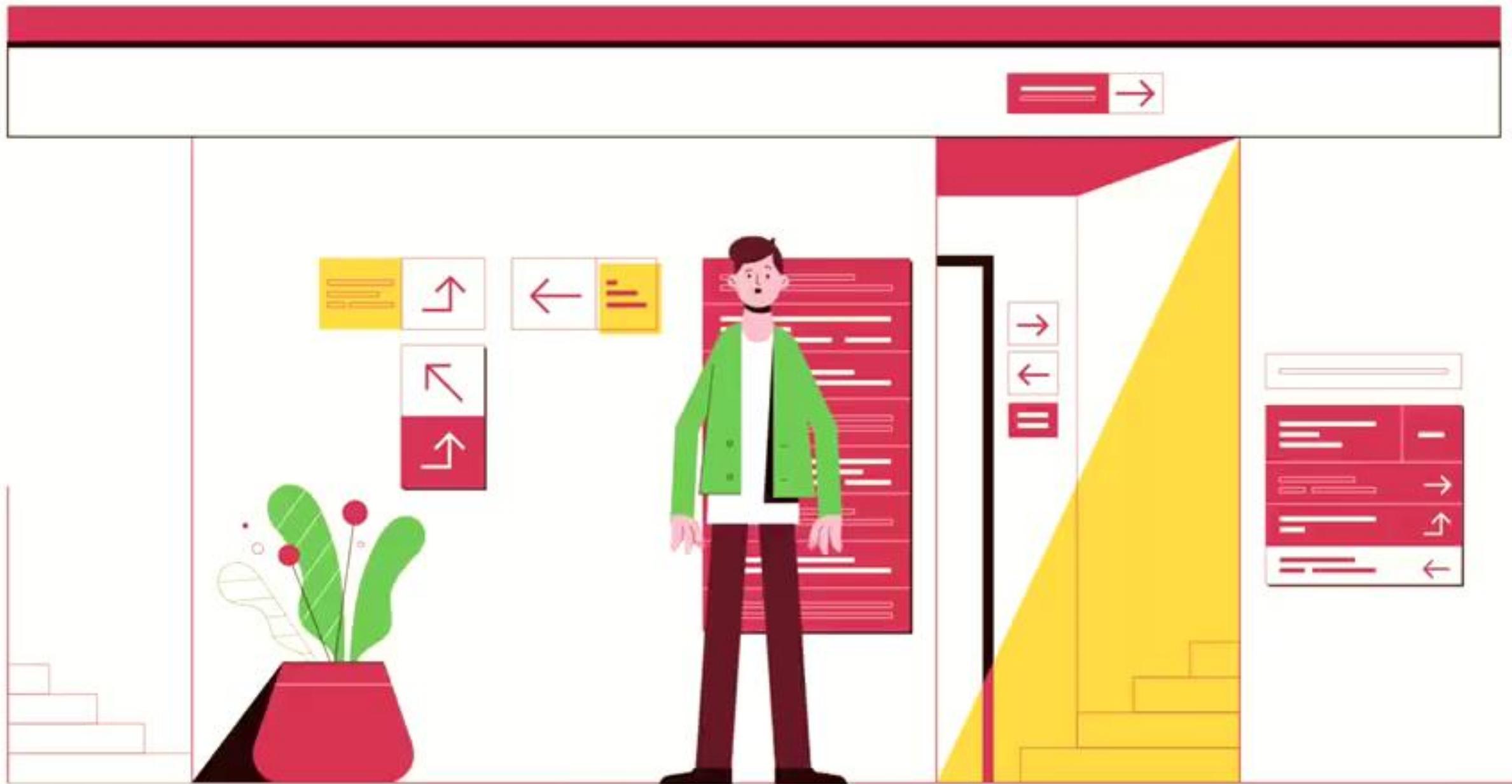
Asesoramos a su curso: Te ayudamos a encontrar el curso que necesitas.

ORIENTACIÓN

Plan vida: Te ayudamos a encontrar el plan de vida que necesitas.

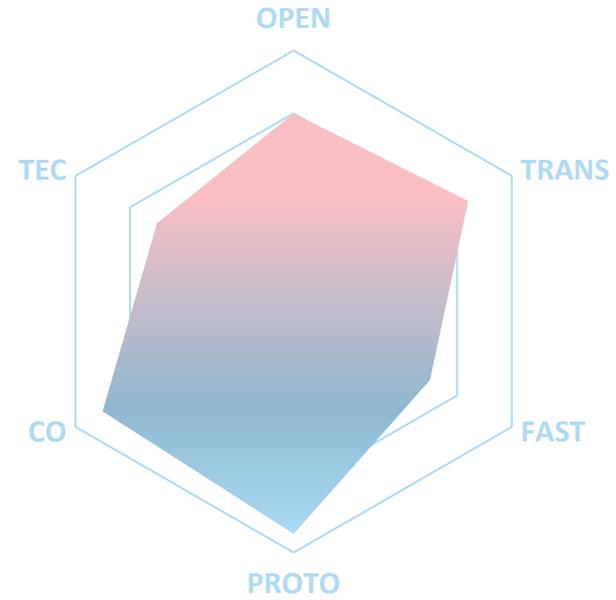
Asesoramos personal: Te ayudamos a encontrar el asesoramiento que necesitas.







Gobierno Fácil





Gobierno Fácil



GOBIERNO FÁCIL

¿Qué es?
GOBIERNO ABIERTO + LECTURA FÁCIL

¿Cómo?



GOBIERNO FÁCIL

Queremos un gobierno para **TODA** la ciudadanía.

¿Qué es GOBIERNO FÁCIL?

GOBIERNO ABIERTO + LECTURA FÁCIL



¿QUÉ ES LA LECTURA FÁCIL?

Es una **metodología** para **adaptar el contenido, el lenguaje, las ilustraciones y la maquetación de los textos** para que puedan ser leídos y comprendidos por cualquier persona que tenga dificultades de comprensión lectora. Es una forma de adaptar la información escrita. Para adaptar los textos hay que seguir unas **directrices internacionales y europeas** en cuanto al lenguaje, el contenido y la forma.



¿QUÉ DOCUMENTOS SE PUEDEN ADAPTAR?

En **cualquier lugar donde exista información escrita** es posible hacer esta adaptación. Pueden ser libros, folletos, textos legales, páginas web, etc.



¿A QUIÉN SE DIRIGEN LOS MATERIALES EN LECTURA FÁCIL?

Los documentos en lectura fácil se dirigen a **cualquier persona que tenga dificultades para comprender un texto escrito**, y esto abarca desde **personas con discapacidad intelectual, migrantes, personas con escolarización deficiente, personas mayores...** Estos documentos pueden ser **útiles para cualquier persona**, ya que se centran en lo importante, dan la información básica, exigiendo menos tiempo y menos recursos intelectuales para comprender la información. Por ejemplo, un texto legal en lectura fácil podría ser útil para muchos personas.



- Es una **obligación de nuestras administraciones** y un **derecho de la ciudadanía**.
- Consiste en **informar, explicar y argumentar** cómo ha sido la gestión pública y porque se ha hecho así.
- Un **espacio de diálogo constructivo** entre administración y ciudadanía.
- Una **oportunidad** para recibir críticas y mejorar.

Sube tu proyecto y Evalúa tu organización

www.modelohip.net

[Home](#)[Vectores](#)[Tu Hexágono](#)[Banco de Proyectos Hip](#)[Comunidad FellowHIP](#)[Herramientas y más](#)

Hexágono de la Innovación Pública

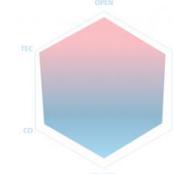
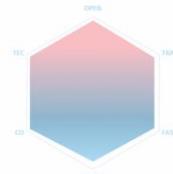
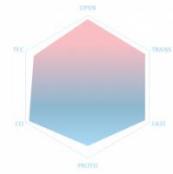
El **HIP** es un modelo para acelerar el cambio sistémico de las organizaciones que concibe la innovación como redes de conversaciones: deseos, visiones y afectos compartidos.

Haced la línea y no el punto

Deleuze y Guattari. Rizoma (1972)

Seis vectores (Open_abierto, Trans_transversal, Fast_ágil, Proto_modelos, Co_colaborativo y Tec_digital) resumen las dinámicas claves para transformar una institución clásica, jerárquica y cerrada en una organización red, abierta, dinámica y democrática. A partir del análisis de 105 metodologías y la ciencia de las redes (nodos, enlaces, hubs, comunidades...) el modelo HIP simplifica algo tan complejo y abstracto como la creación de un ecosistema de innovación, invitándonos a pensar de forma diferente nuestro entorno y dándonos pistas para pasar a la acción.





Acualab

Proyecto para lograr una potabilización del agua en regiones con acceso restringido. Para ello se realizó un filtro de fácil construcción, adaptable y replicable en diferentes contextos.



Tortuga Guardian

Proyecto de innovación ciudadana que genera un dron flotante capaz de identificar y contabilizar las macroalgas presentes en los océanos a través de un sistema muy sencillo y económico.



Hotel de abejas inteligentes

Un proyecto que a través del uso de tecnologías



Acción Solidaria

El proyecto busca promover, conectar y fortalecer iniciativas, emprendimientos y acciones de ayuda y solidaridad que existen en los territorios y comunidades de Chile convocando a la ciudadanía.



Pyladies

Pyladies es un proyecto internacional que una busca empoderar a mujeres y personas no binarias en el ámbito de la tecnología.



Vigilantes del Cierzo

Es un proyecto de ciencia ciudadana para medir la calidad del aire de la mano de la ciudadanía para involucrarla en el proceso investigador y concienciar para el cuidado medioambiental.



Innovación Pública 360°

Proyecto que busca crear confianza en las instituciones, involucramiento de la ciudadanía en la gestión de lo público y mayor cobertura de



SISA. Mujeres activando

Es un proyecto que busca profundizar sobre cómo afectan las violencias de género en la participación democrática de las mujeres.



Participes

Es un proyecto que busca incrementar la participación de la sociedad civil en pro-cesación con el Estado y la implementación de las políticas públicas locales.

www.modelohip.net/envia-tu-proyecto



Memoria Ambiental por la Acción Climática

Memoria Ambiental es un repositorio de testimonios de comunidades latinoamericanas sobre cómo la crisis climática está afectando sus vidas.



LABICAR

V Laboratorio de innovación ciudadana para experimentar y generar soluciones innovadoras. Fue el primer laboratorio donde se comenzó a trabajar bajo la Agenda 2030 y los ODS.



Elevaciones

Este proyecto se enfoca en la fabricación y mejora de una silla de ruedas de bipedestación de código abierto, para infancia con parálisis cerebral y otras afecciones.



Make it Special

El objetivo del proyecto es conectar el mundo maker de los fablabs con los profesionales y alumnado de los colegios de educación especial prestando atención específica al personal y alumnado femenino.



Zarainnova Mobility Lab

Es un lab de innovación ciudadana en materia de movilidad urbana. Construye la movilidad poniendo a la ciudadanía en el centro de los procesos, bajo la perspectiva de género y la Agenda 2030.



Mapeando las calles con nombre de mujer

Es un proyecto que busca visibilizar la brecha que existe históricamente en las representaciones de figuras femeninas en las calles de las ciudades para la difusión y puesta en valor de la mujer.



GENWAYNA

Este proyecto busca promover espacios para la participación cívica, la inclusión y la reducción de la Violencia en América Latina.



Resiliencia y Seguridad digital

Es un proyecto que permite el diseño de protocolos de seguridad de la información y prevención digital, así como documentación segura contra el abuso de los derechos humanos.



Barrios por el empleo

Es una iniciativa experimental que promueve la inclusión de las personas con discapacidad en el mercado laboral.



KONFIDO. Construyendo cadenas de confianza



Diario Literario de un Confinamiento

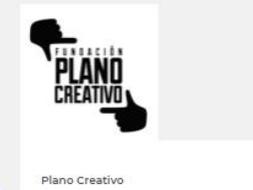


Escuela de Impacto Social Noria



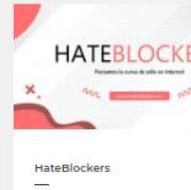
TOGIVE

Transatlantic Open Government Virtual Education



Plano Creativo

Este proyecto refuerza los valores que potencian la integración entre la juventud y su comunidad utilizando el cine como herramienta de trabajo en poblaciones en situación de riesgo y otros entornos.



HateBlockers

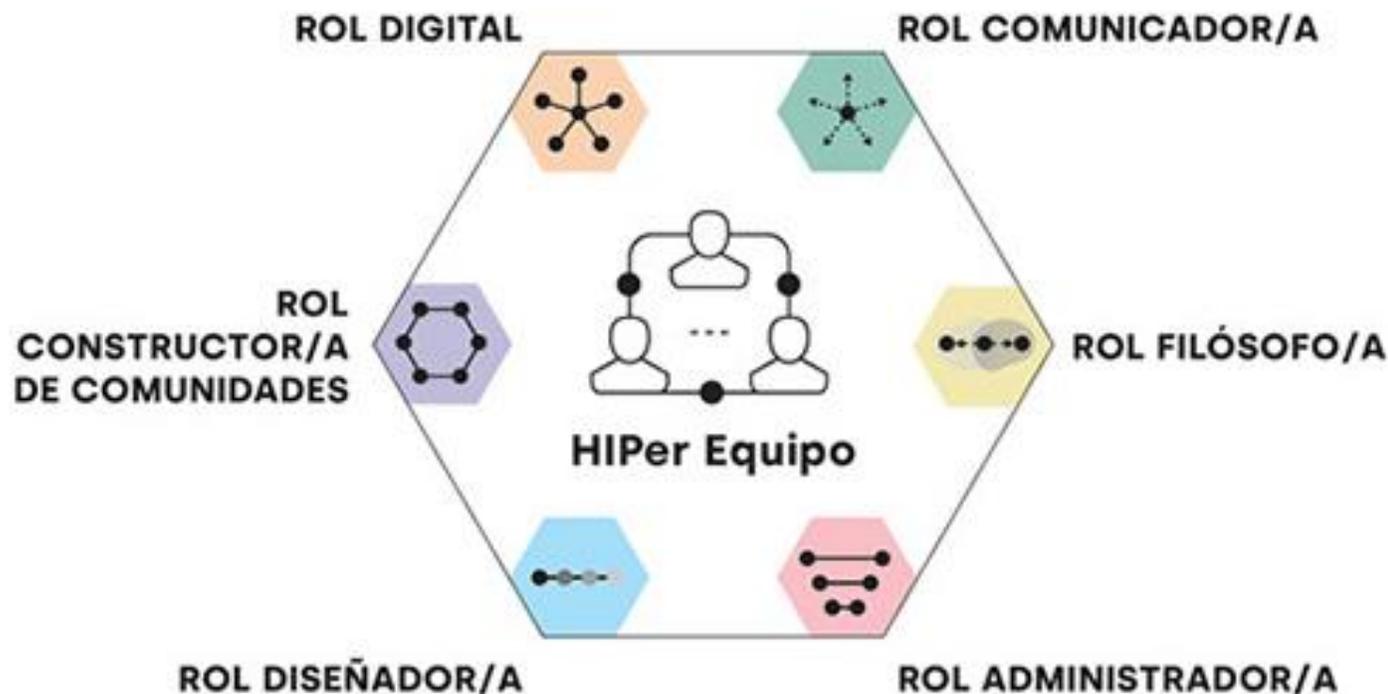
Hateblockers es un proyecto para blog de odio en las redes fomentando el respeto promoviendo el debate positivo y construyendo para promover valores éticos en el mundo de la comunicación.

HIPer equipos

Es capaz de multiplicar la conectividad de la organización, facilita la gestión eficiente del stock de datos y los transforma en valor público. Promueve la interoperabilidad y la usabilidad de la información. Actualizado en tecnologías específicas de la información. Actualizado en tecnologías específicas de su ámbito (salud, educación...) y/o tecnologías disruptivas.

Es capaz de proyectar conversaciones con el exterior, ampliando las redes hacia fuera, tejiendo alianzas, captando la energía del entorno y decodificando los mensajes en dos direcciones; utilizando todos los canales disponibles: redes sociales,

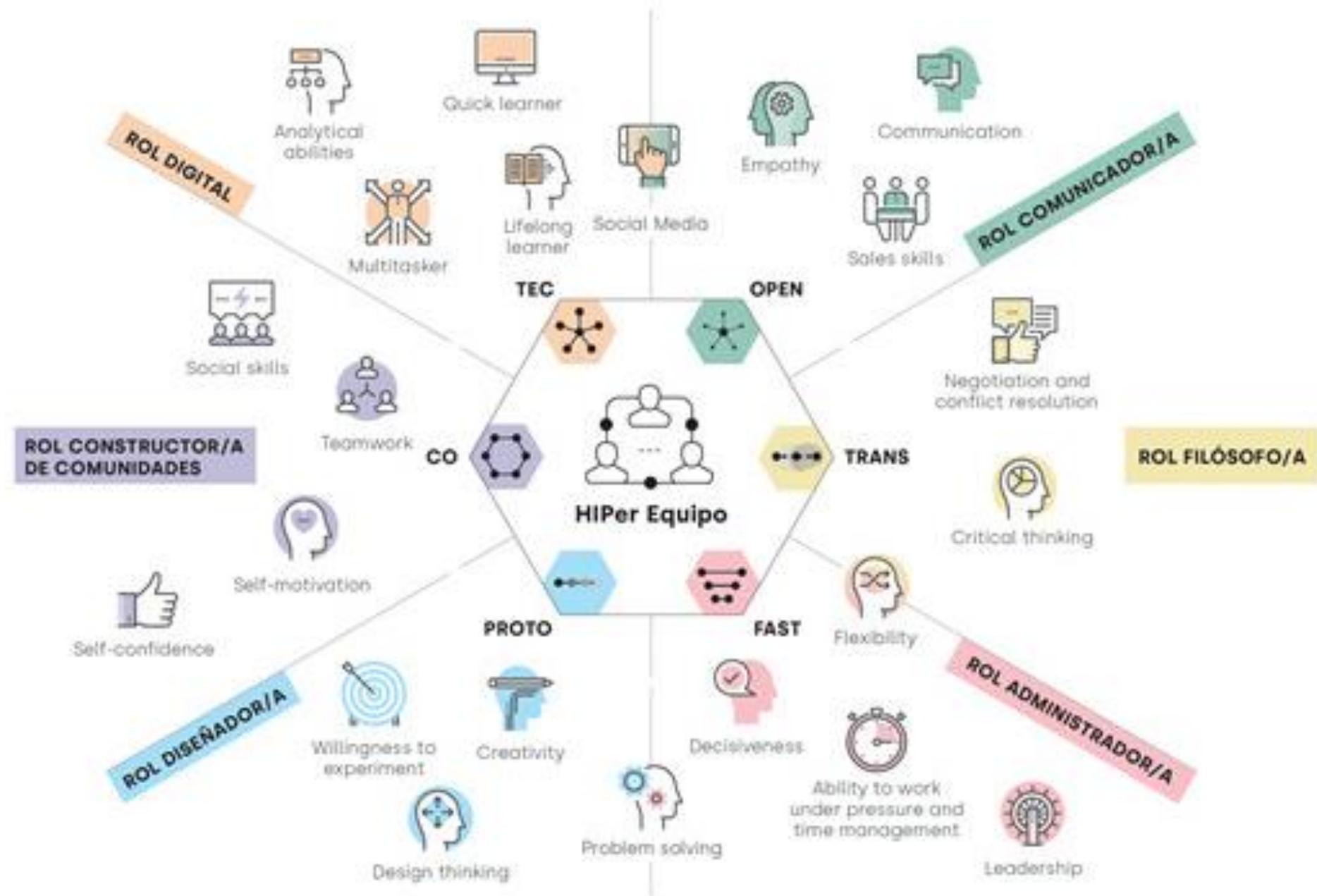
Es capaz de generar sincronía en la red, fomenta una cultura organizacional integradora, impulsa procesos de co. creación que generan sentimiento de pertenencia y proveen identidad y significado al grupo. En última instancia, favorecen la creación de una comunidad estable.



Es capaz de proyectar pensamiento crítico, trazar conexiones improbables con análisis transversales y equipos trans-disciplinarios, conjugando pensamiento híbrido y acción anfibia, superando el trabajo en silos y los departamentos estancos.

Es capaz de relacionarse de una forma intuitiva con el futuro. Reduce el nivel de abstracción de la conversación, con sus prototipos o pilotos genera núcleos de conversación que alinea visiones y multiplican la productividad del equipo.

Es capaz de acortar distancias, produciendo más y mejores conversaciones mediante un uso racional y conciliable del tiempo (recurso humanos, presupuestos...) que redundan en relaciones más significativas y sostenibles para los miembros de la organización y los actores del ecosistema.



HIP Ciudades

**¿Cómo podemos aplicar HIP en el
diseño de ciudades más afectivas?**



1 Llegar a lo invisible

Convocatoria para diseñar talleres de visibilización colectiva y mapeo de iniciativas.

2 *fase actual* Visibilizar y mapear

Talleres de mapeo para la descripción de la escena de la iniciativa ciudadana en GDL y encontrar oportunidades de vinculación.

3 Prototipado

Prototipado de propuestas con la construcción de indicadores para medir su valor y sociabilización de aprendizajes

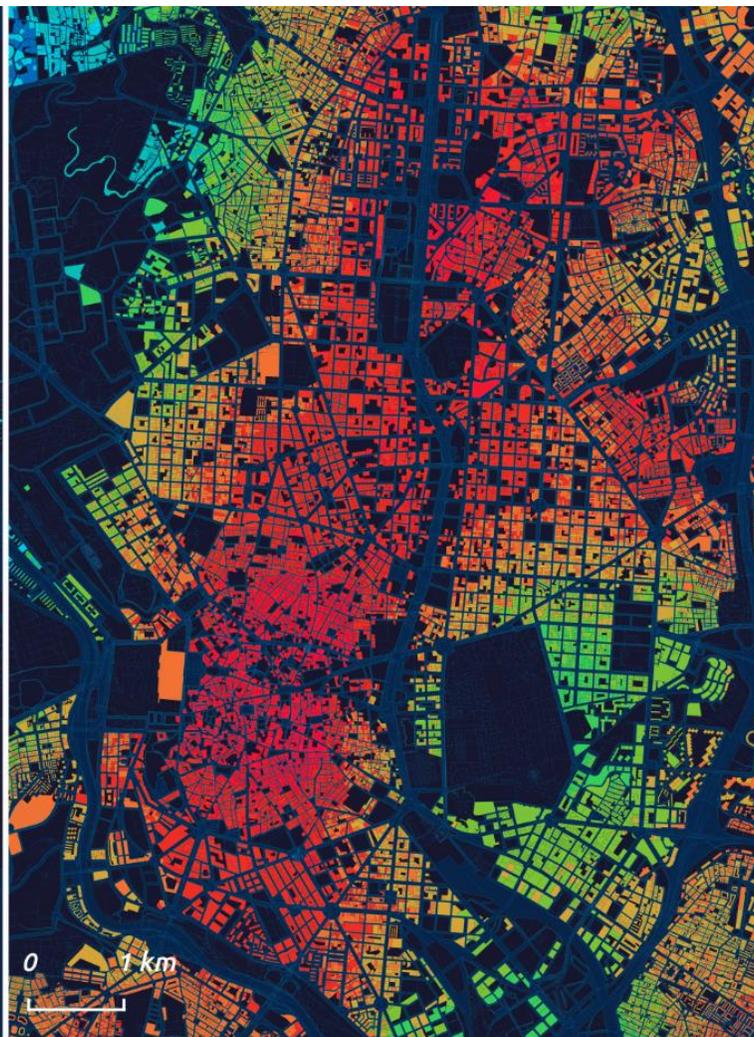
Próximas actividades

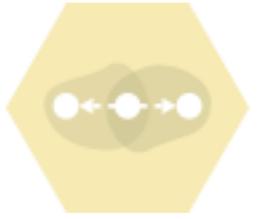
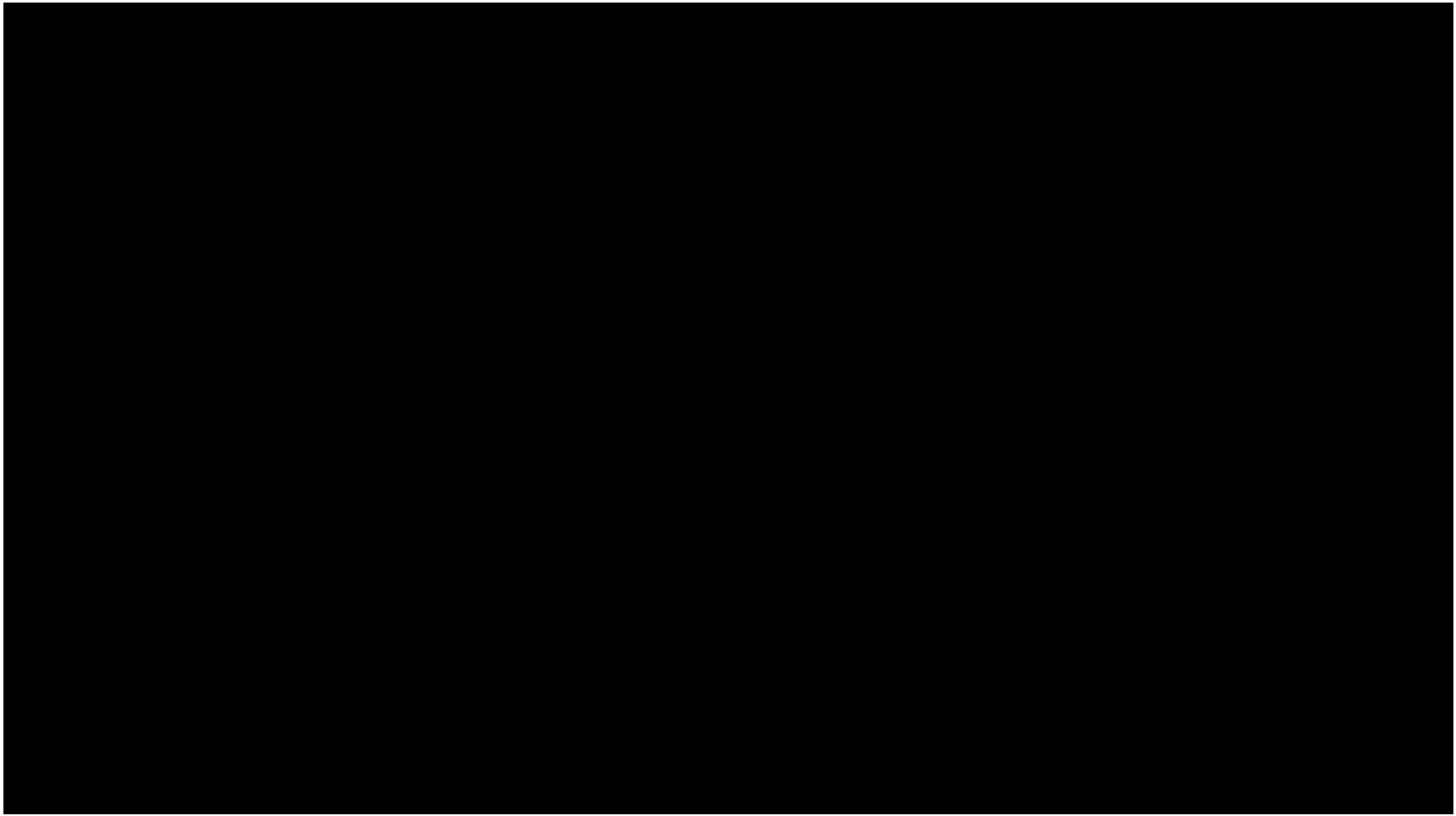
Sesión de Mapeo

#quéDatos

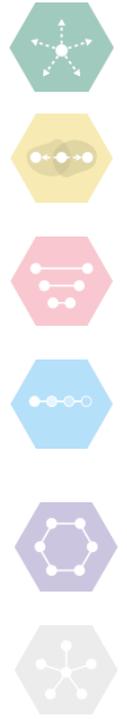








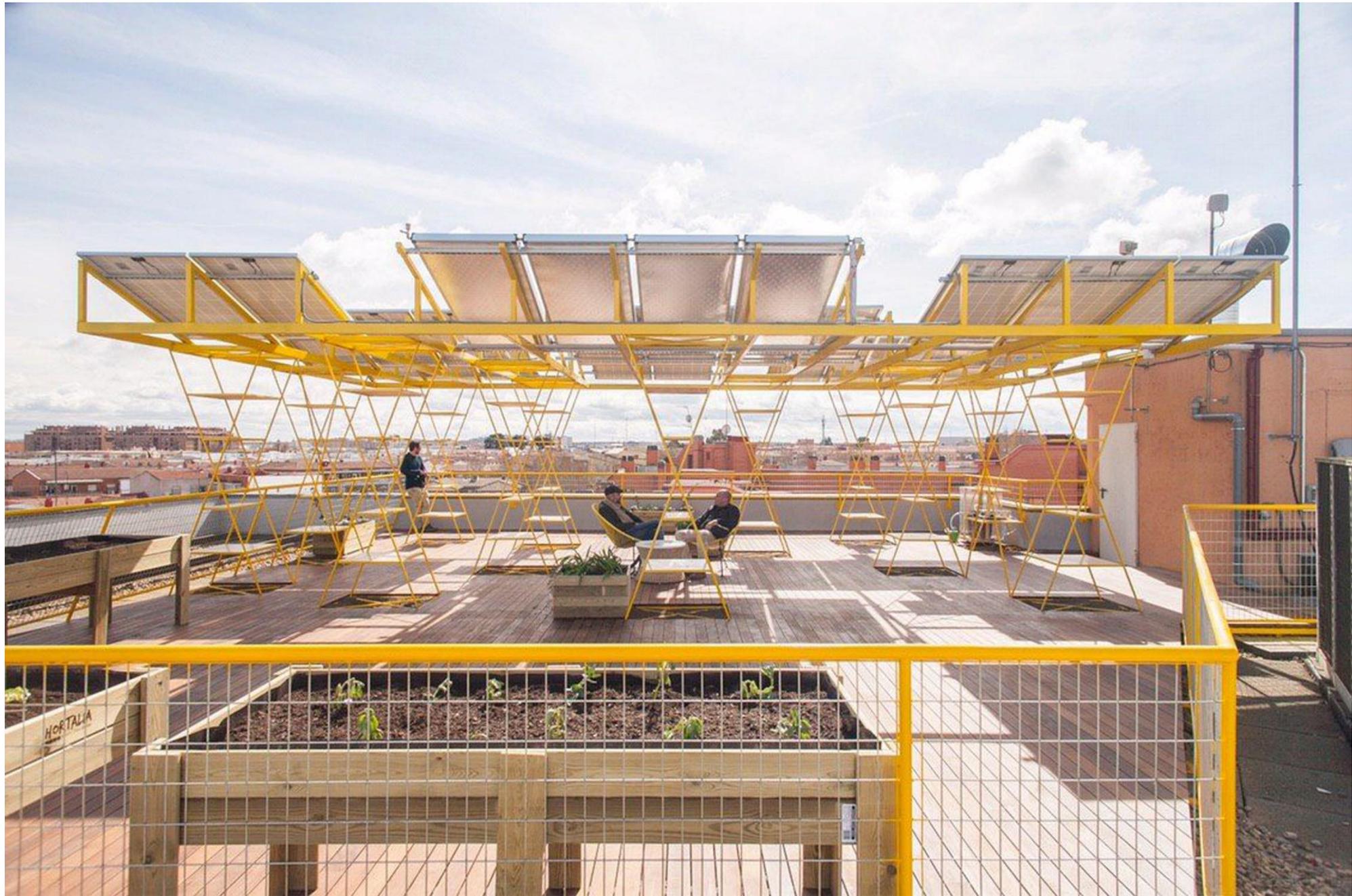


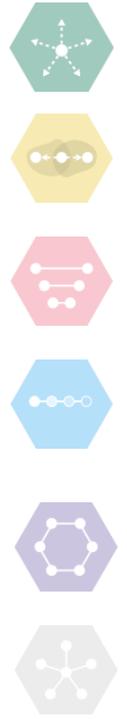


movilidad

VALLECAS







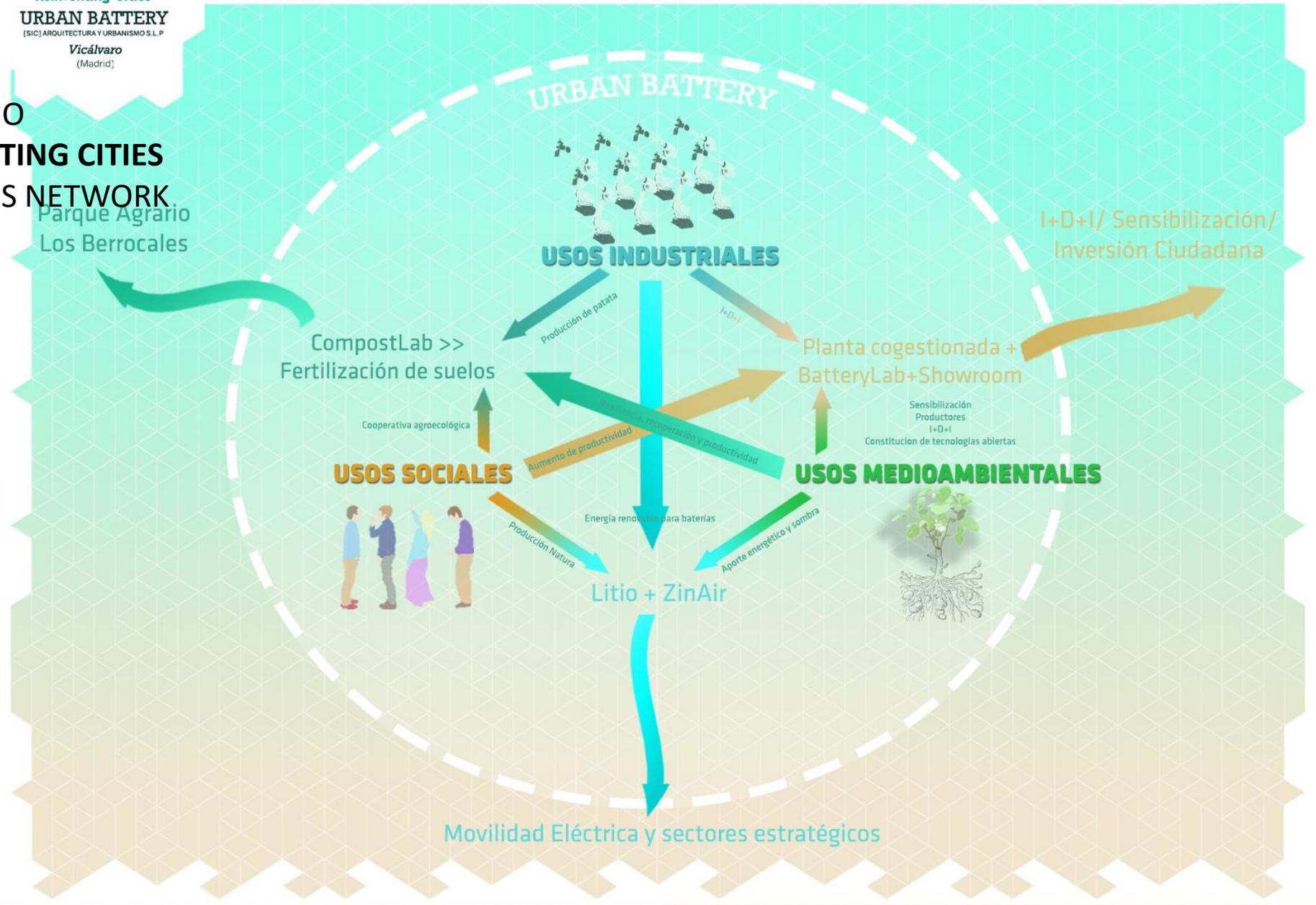






1º PREMIO
REINVENTING CITIES
C40 CITIES NETWORK.

Parque Agrario
Los Berrocales









BATTERY LAB

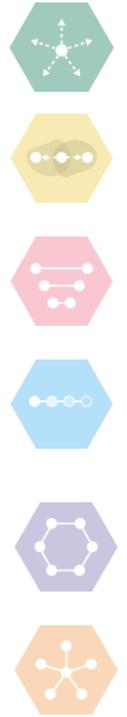
2º POSICIÓN
CONCURSO INTERNACIONAL
BOSQUE METROPOLITANO

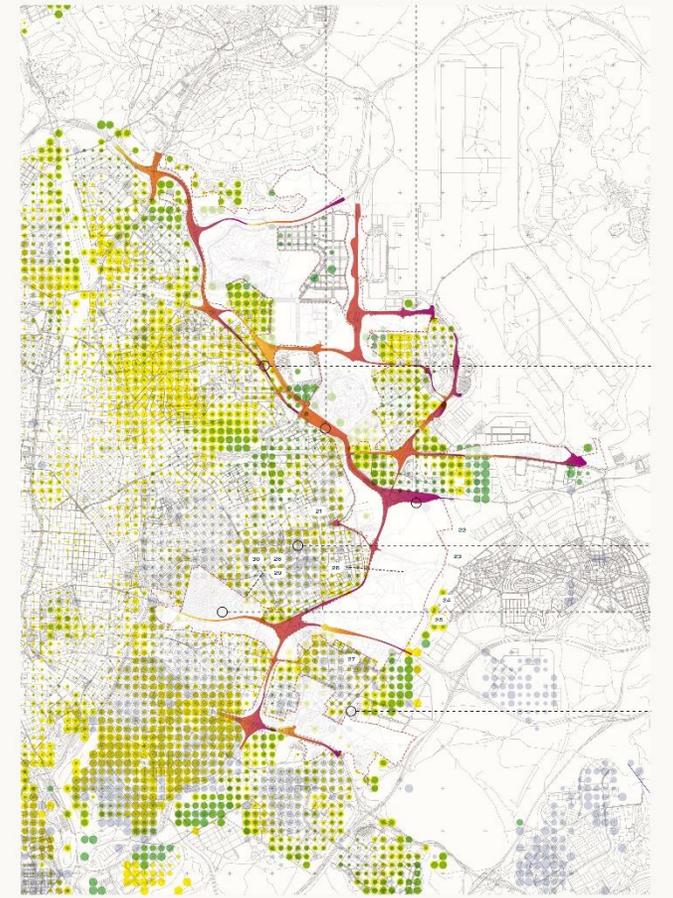
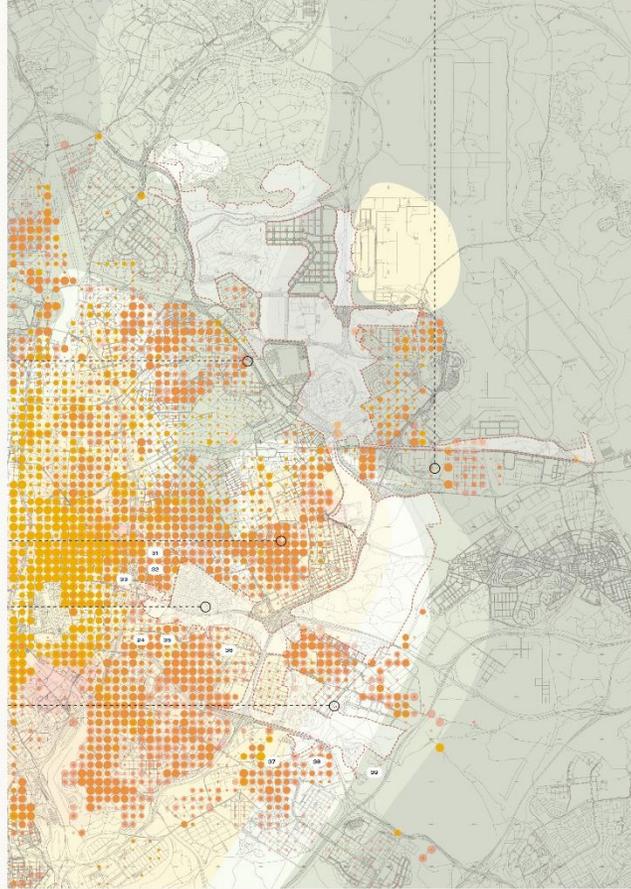
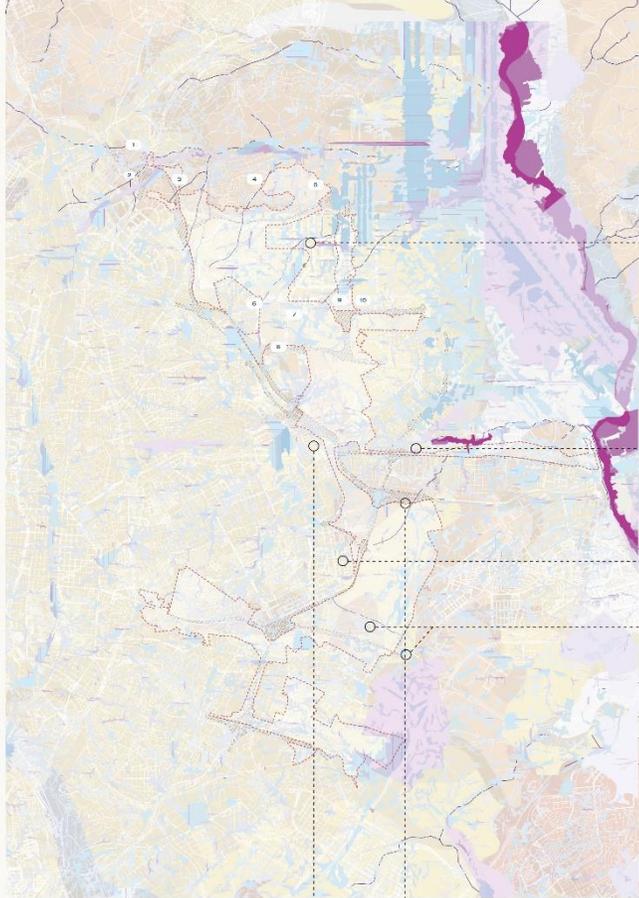


After. Madrid Airport

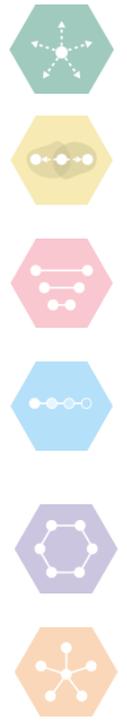


Before. Madrid Airport

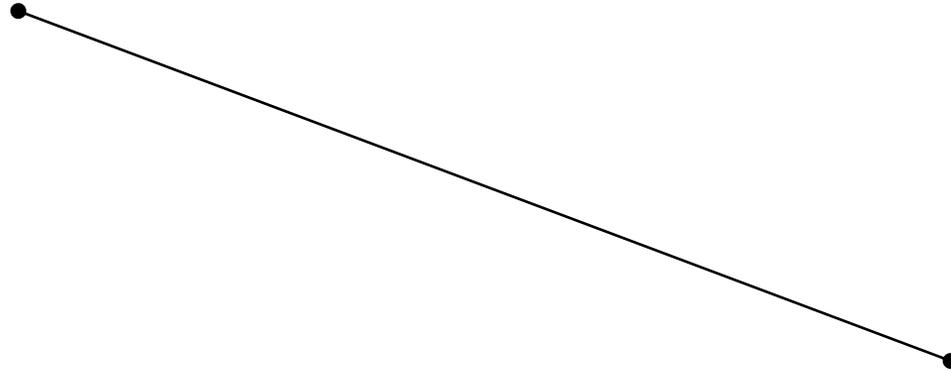








**HIP nos permite pensar las
ciudades como redes de afectos,
necesidades y deseos.**



Haz la línea y no el punto.

Deleuze y Guattari. Rizoma 1972

Gracias!

www.modeloHIP.net

www.laaab.es

www.frenalacurva.net

@raulolivan / @mgilfour / @rosacastizo

